**Chương mục: 1. Tổng quan về Hệ điều hành**

**Phần nội dung câu hỏi:**

**@@##Câu hỏi số:** 001

|  |
| --- |
| Tài nguyên hệ thống bao gồm những thành phần nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phần cứng và phần mềm ứng dụng |
| B | Phần cứng và phần mềm tiện ích |
| C | Phần cứng và phần mềm điều khiển |
| D | Các thiết bị phần cứng và các Chương trình phần mềm |

**@@##Câu hỏi số:** 002

|  |
| --- |
| Thành tố nào thường dùng để nhận biết sức mạnh của một hệ thống máy tính? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phần cứng |
| B | Phần mềm |
| C | Phần cứng và phần mềm |
| D | Giá thành |

**@@##Câu hỏi số:** 003

|  |
| --- |
| Tài nguyên hệ thống bao gồm những thành phần nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành và các Chương trình ứng dụng |
| B | Hệ điều hành và các cơ sở dữ liệu đã cài đặt trong hệ thống |
| C | Các Chương trình ứng dụng và các cơ sở dữ liệu đã cài đặt trong hệ thống |
| D | Hệ điều hành, các Chương trình ứng dụng và các cơ sở dữ liệu đã cài đặt trong hệ thống |

**@@##Câu hỏi số:** 004

|  |
| --- |
| Theo cách tiếp cận của hệ điều hành, các tài nguyên phần cứng điển hình bao gồm những thiết bị nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bộ xử lý trung tâm |
| B | Bộ nhớ trong, bộ nhớ ngoài |
| C | Các hệ thống vào/ra |
| D | Bộ xử lý trung tâm, bộ nhớ trong, bộ nhớ ngoài và các hệ thống vào/ra |

**@@##Câu hỏi số:** 005

|  |
| --- |
| Trong các thiết bị sau, thiết bị nào quan trọng nhất? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bộ xử lý trung tâm |
| B | Bộ nhớ trong, bộ nhớ ngoài |
| C | Các hệ thống vào/ra |
| D | Bộ nhớ ngoài |

**@@##Câu hỏi số:** 006

|  |
| --- |
| Đặc trưng cơ bản của CPU bao gồm những đặc trưng nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tốc độ xử lý |
| B | Độ dài từ máy |
| C | Giá thành |
| D | Tốc độ xử lý và độ dài từ máy |

**@@##Câu hỏi số:** 007

|  |
| --- |
| Tốc độ xử lý của CPU thường được tính thông qua thông số nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tần số xung nhịp đồng hồ |
| B | Số lượng phép tính cơ bản được thực hiện trong một đơn vị thời gian (s) |
| C | Thời gian thực hiện một lệnh |
| D | Tần số xung nhịp đồng hồ hoặc số lượng phép tính cơ bản được thực hiện trong một đơn vị thời gian (s) |

**@@##Câu hỏi số:** 008

|  |
| --- |
| Hiện nay, đơn vị dùng để đo tốc độ của bộ vi xử lý là đơn vị nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | KHz |
| B | MHz |
| C | GHz |
| D | THz |

**@@##Câu hỏi số:** 009

|  |
| --- |
| Độ dài từ của vi xử lý phụ thuộc vào những yếu tố nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Từng thế hệ vi xử lý |
| B | Mức độ phát triển công nghệ vi xử lý |
| C | Hãng sản xuất |
| D | Từng thế hệ vi xử lý và mức độ phát triển công nghệ vi xử lý |

**@@##Câu hỏi số:** 010

|  |
| --- |
| Độ dài từ của vi xử lý là gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Là số lượng bit nhị phân của toán hạng trong phép tính cơ bản của CPU |
| B | Là số lượng byte nhị phân của toán hạng trong phép tính cơ bản của CPU |
| C | Là số lượng toán hạng trong phép tính cơ bản của CPU |
| D | Là số lượng phép tính cơ bản của CPU |

**@@##Câu hỏi số:** 011

|  |
| --- |
| Đặc trưng cơ bản của bộ nhớ là đặc trưng nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thời gian truy cập dữ liệu |
| B | Dung lượng bộ nhớ |
| C | Giá thành |
| D | Thời gian truy cập dữ liệu và dung lượng bộ nhớ |

**@@##Câu hỏi số:** 012

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây là chính xác về hệ điều hành? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Là một tập hợp các Chương trình điều khiển hoạt động của hệ thống máy tính |
| B | Là một tập hợp các Chương trình hệ thống có chức năng tạo môi trường hoạt động cho các Chương trình ứng dụng, tạo môi trường giao diện cho người dùng và điều khiển máy tính hoạt động. |
| C | Là một tập hợp các Chương trình hệ thống có chức năng tạo giao diện cho người dùng, môi trường hoạt động cho các Chương trình ứng dụng, quản lý và khai thác hiệu quả các thiết bị phần cứng. |
| D | Là một tập hợp các Chương trình hệ thống có chức năng tạo môi trường hoạt động cho các Chương trình ứng dụng, quản lý và khai thác hiệu quả các thiết bị phần cứng. |

**@@##Câu hỏi số:** 013

|  |
| --- |
| Theo quan điểm của Hệ điều hành, hệ thống máy tính được chia thành những lớp nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phần cứng và các Chương trình ứng dụng |
| B | Phần cứng và hệ điều hành |
| C | Hệ điều hành, các Chương trình ứng dụng và người sử dụng |
| D | Phần cứng, hệ điều hành, các Chương trình ứng dụng và người sử dụng |

**@@##Câu hỏi số:** 014

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Xét về phía người sử dụng, hệ điều hành được phát biểu như thế nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Là một tập hợp các Chương trình điều khiển hoạt động của hệ thống máy tính |
| B | Hệ điều hành cần phải tạo được môi trường giao diện giữa người sử dụng và máy tính |
| C | Hệ điều hành phải tạo môi trường để các Chương trình ứng dụng hoạt động, cung cấp các cơ chế cho phép kích hoạt và loại bỏ các Chương trình ứng dụng |
| D | Hệ điều hành phải quản lý các thiết bị một cách có hiệu quả, khai thác được hết khả năng của các thiết bị, cung cấp cho các Chương trình và người sử dụng tài nguyên phần cứng khi có yêu cầu, thư hồi khi cần thiết |

**@@##Câu hỏi số:** 015

|  |
| --- |
| Xét về phía các Chương trình ứng dụng, hệ điều hành được phát biểu như thế nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Là một tập hợp các Chương trình điều khiển hoạt động của hệ thống máy tính |
| B | Hệ điều hành cần phải tạo được môi trường giao diện giữa người sử dụng và máy tính |
| C | Hệ điều hành phải tạo môi trường để các Chương trình ứng dụng hoạt động, cung cấp các cơ chế cho phép kích hoạt và loại bỏ các Chương trình ứng dụng |
| D | Hệ điều hành phải quản lý các thiết bị một cách có hiệu quả, khai thác được hết khả năng của các thiết bị, cung cấp cho các Chương trình và người sử dụng tài nguyên phần cứng khi có yêu cầu, thư hồi khi cần thiết |

**@@##Câu hỏi số:** 016

|  |
| --- |
| Xét về phía phần cứng, hệ điều hành được phát biểu như thế nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Là một tập hợp các Chương trình điều khiển hoạt động của hệ thống máy tính |
| B | Hệ điều hành cần phải tạo được môi trường giao diện giữa người sử dụng và máy tính |
| C | Hệ điều hành phải tạo môi trường để các Chương trình ứng dụng hoạt động, cung cấp các cơ chế cho phép kích hoạt và loại bỏ các Chương trình ứng dụng |
| D | Hệ điều hành phải quản lý các thiết bị một cách có hiệu quả, khai thác được hết khả năng của các thiết bị, cung cấp cho các Chương trình và người sử dụng tài nguyên phần cứng khi có yêu cầu, thư hồi khi cần thiết |

**@@##Câu hỏi số:** 017

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây cho phép “tại mỗi thời điểm chỉ điều khiển hoạt động của một Chương trình. Chương trình khi nạp vào bộ nhớ sẽ chiếm dụng toàn bộ tài nguyên của hệ thống”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành đơn Chương trình |
| B | Hệ điều hành đơn nhiệm |
| C | Hệ điều hành chia sẻ thời gian |
| D | Hệ điều hành thời gian thực |

**@@##Câu hỏi số:** 018

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây là hệ điều hành đơn nhiệm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành Window |
| B | Hệ điều hành MS-DOS |
| C | Hệ điều hành Linux |
| D | Hệ điều hành OS/2 |

**@@##Câu hỏi số:** 019

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây cho phép “tại mỗi thời điểm chỉ cho phép một người dùng làm việc, người dùng có thể chạy nhiều Chương trình cùng một lúc”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành đơn Chương trình |
| B | Hệ điều hành đơn nhiệm |
| C | Hệ điều hành chia sẻ thời gian |
| D | Hệ điều hành thời gian thực |

**@@##Câu hỏi số:** 020

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây cho phép “thực hiện nhiều Chương trình đồng thời tại mỗi thời điểm, tài nguyên trong hệ thống được chia sẻ cho các Chương trình”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành đa Chương trình |
| B | Hệ điều hành đa nhiệm |
| C | Hệ điều hành chia sẻ thời gian |
| D | Hệ điều hành thời gian thực |

**@@##Câu hỏi số:** 021

**Chương mục: 1. Tổng quan về Hệ điều hành**

|  |
| --- |
| Hệ điều hành sau đây cho phép “nhiều người dùng cùng làm việc tại mỗi thời điểm, mỗi người dùng có thể chạy nhiều Chương trình cùng một lúc”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành đa Chương trình |
| B | Hệ điều hành đa nhiệm |
| C | Hệ điều hành chia sẻ thời gian |
| D | Hệ điều hành thời gian thực |

**@@##Câu hỏi số:** 022

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây khi mà “Chương trình nạp vào hệ thống ở bất kỳ thời điểm nào đều được CPU xử lý”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành đa Chương trình |
| B | Hệ điều hành đa nhiệm |
| C | Hệ điều hành chia sẻ thời gian |
| D | Hệ điều hành thời gian thực |

**@@##Câu hỏi số:** 023

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây khi “được cài đặt trên hệ thống máy chủ của mạng, nó điều khiển mọi thao tác, xử lý và tính toán tại các máy trạm”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành chia sẻ thời gian |
| B | Hệ điều hành tập trung |
| C | Hệ điều hành phân tán |
| D | Hệ điều hành thời gian thực |

**@@##Câu hỏi số:** 024

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây có thể hoạt động trong cả chế độ 32 bits và 64 bits? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Window XP Professional |
| B | Window Vista |
| C | Window 7 |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 025

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây chỉ hoạt động trong môi trường FAT32 ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Window XP Professional |
| B | Window ME |
| C | Window Vista |
| D | Window 7 |

**@#Câu hỏi số:** 026

|  |
| --- |
| Hệ điều hành nào sau đây có khả năng hoạt động cả trong môi trường FAT32 và NTFS? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Window 98 |
| B | Window 98 SE |
| C | Window ME |
| D | Window XP |

**@@##Câu hỏi số:** 027

|  |
| --- |
| Tính chất nào sau đây không phải là tính chất cơ bản của hệ điều hành? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tính ổn định |
| B | Tính hiệu quả |
| C | Tính kế thừa |
| D | Tính an toàn |

**@@##Câu hỏi số:** 028

|  |
| --- |
| Hệ điều hành có những tính chất cơ bản nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tính tin cậy |
| B | Tính an toàn và tính hiệu quả |
| C | Tính kế thừa và tính thuận lợi |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@##Câu hỏi số:** 029

|  |
| --- |
| Tính chất cơ bản nào của hệ điều hành thể hiện nội dung “Mọi thông báo của hệ điều hành cho người dùng phải chuẩn xác tuyệt đối, chỉ khi chắc chắn đúng thì hệ điều hành mới cung cấp thông tin cho người dùng”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tính tin cậy |
| B | Tính an toàn |
| C | Tính thuận lợi |
| D | Tính kế thừa |

**@@##Câu hỏi số:** 030

|  |
| --- |
| Để người dùng có thể nâng cấp hệ điều hành từ phiên bản cũ lên phiên bản mới. Khi thiết kế hệ điều hành bắt buộc phải có tính chất nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tính tin cậy |
| B | Tính an toàn |
| C | Tính hiệu quả |
| D | Tính kế thừa |

**@@##Câu hỏi số:** 031

|  |
| --- |
| Để dữ liệu của người dùng không bị thay đổi ngoài ý muốn trong mọi trường hợp và trong mọi chế độ hoạt động. Khi thiết kế hệ điều hành bắt buộc phải có tính chất nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tính tin cậy |
| B | Tính an toàn |
| C | Tính thuận lợi |
| D | Tính kế thừa |

**@@##Câu hỏi số:** 032

|  |
| --- |
| Hệ điều hành phải có hệ thống trợ giúp, hướng dẫn phong phú, đầy đủ giúp người sử dụng có thể tự đào tạo mình ngay trong quá trình khai thác. Khi thiết kế hệ điều hành bắt buộc phải có tính chất nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tính tin cậy |
| B | Tính an toàn |
| C | Tính thuận lợi |
| D | Tính hiệu quả |

**@@##Câu hỏi số:** 033

|  |
| --- |
| Các tài nguyên của hệ thống phải được khai thác một cách triệt để sao cho ngay cả khi tài nguyên hạn chế vẫn có thể giải quyết được những yêu cầu phức tạp. Đồng thời, phải duy trì hoạt động đồng bộ trong toàn hệ thống, không được để những thiết bị chậm trì hoãn hoạt động của hệ thống. Khi thiết kế hệ điều hành bắt buộc phải có tính chất nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tính kế thừa |
| B | Tính an toàn |
| C | Tính thuận lợi |
| D | Tính hiệu quả |

**@@##Câu hỏi số:** 034

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, phương án nào không phải nguyên tắc thiết kế và xây dựng hệ điều hành? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nguyên tắc modul |
| B | Nguyên tắc tương đối trong định vị |
| C | Nguyên tắc chia nhỏ chức năng |
| D | Nguyên tắc Macro Processor |

**@@##Câu hỏi số:** 035

|  |
| --- |
| Nguyên tắc thiết kế và xây dựng hệ điều hành bao gồm những nguyên tắc nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nguyên tắc lặp chức năng |
| B | Nguyên tắc giá trị chuẩn |
| C | Nguyên tắc khởi tạo khi cài đặt |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@##Câu hỏi số:** 036

|  |
| --- |
| Nguyên tắc nào sau đây giúp cho hệ thống sử dụng bộ nhớ một cách linh hoạt và hệ điều hành không bị phụ thuộc vào cấu hình bộ nhớ cụ thể? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nguyên tắc lặp chức năng |
| B | Nguyên tắc tương đối trong định vị |
| C | Nguyên tắc Macro Processor |
| D | Nguyên tắc khởi tạo khi cài đặt |

**@@##Câu hỏi số:** 037

|  |
| --- |
| Tất cả các hệ điều hành đều sử dụng nguyên tắc này trong đối thoại giữa người và máy, nó giúp cho quá trình đối thoại linh hoạt hơn mà không cần tới một Chương trình dịch phức tạp. Nguyên tắc nói trên thuộc đáp án nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nguyên tắc lặp chức năng |
| B | Nguyên tắc tương đối trong định vị |
| C | Nguyên tắc Macro Processor |
| D | Nguyên tắc khởi tạo khi cài đặt |

**@@##Câu hỏi số:** 038

|  |
| --- |
| Để cho dữ liệu trong máy tính thực sự an toàn. Khi thiết kế hệ điều hành, người ta đặc biệt quan tâm đến nguyên tắc nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nguyên tắc giá trị chuẩn |
| B | Nguyên tắc tương đối trong định vị |
| C | Nguyên tắc Macro Processor |
| D | Nguyên tắc bảo vệ nhiều mức |

**@@##Câu hỏi số:** 039

|  |
| --- |
| Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ ba chấm trong câu sau:  “Hệ điều hành được nạp ...” |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | trước khi các Chương trình ứng dụng được kích hoạt |
| B | sau khi các Chương trình ứng dụng được kích hoạt |
| C | trong khi các Chương trình ứng dụng được kích hoạt |
| D | khi các Chương trình ứng dụng có yêu cầu nạp hệ điều hành |

**@@##Câu hỏi số:** 040

|  |
| --- |
| Hệ điều hành có những chức năng cơ bản nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quản lý tiến trình |
| B | Quản lý bộ nhớ |
| C | Quản lý hệ thống vào/ra |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 041

|  |
| --- |
| Chức năng nào sau đây không phải là chức năng cơ bản của hệ điều? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quản lý tiến trình, hệ thống bảo vệ và thông dịch lệnh |
| B | Quản lý bộ nhớ và quản lý hệ thống vào/ra |
| C | Lập mạng và quản lý hệ thống tệp tin |
| D | Thực hiện tìm kiếm thông tin trên Internet |

**@@##Câu hỏi số:** 042

|  |
| --- |
| Mục đích của chức năng bảo vệ hệ thống của hệ điều hành là gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Giúp hệ thống hoạt động bình thường |
| B | Bảo vệ các tài nguyên dùng chung |
| C | Phát triển và ngăn chặn các khả năng sai sót của các tiến trình |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 043

|  |
| --- |
| Theo chức năngquản lý hệ thống tệp tin thì hệ điều hành chịu trách nhiệm về các thao tác nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tạo và xóa file/thư mục |
| B | Hỗ trợ các nguyên lý thao tác file và thư mục |
| C | Ánh xạ các file lên bộ nhớ phụ |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 044

|  |
| --- |
| Theo chức năng quản lý tiến trình thì hệ điều hành có những nhiệm vụ nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Đảm bảo những điều kiện tối thiểu để tiến trình có thể thực thi |
| B | Đảm bảo điều kiện cho sự hoạt động song song của nhiều Chương trình |
| C | Tạo các cơ chế để đồng bộ hóa các tiến trình |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 045

|  |
| --- |
| Theo chức năng Quản lý bộ nhớ trong thì hệ điều hành cần thực hiện những nhiệm vụ cơ bản nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấp phát và thư hồi không gian nhớ cho các tiến trình |
| B | Lưu trữ dấu vết những thành phần của bộ nhớ hiện đang sử dụng và do tiến trình nào sử dụng |
| C | Quyết định tiến trình nào được nạp vào bộ nhớ khi có khả năn |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 046

|  |
| --- |
| Theo chức năng lập mạng thì hệ điều hành cần thực hiện những nhiệm vụ cơ bản nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hỗ trợ khả năng quản lý |
| B | Chia sẻ tài nguyên |
| C | Truyền thông trên mạng thông qua các thành phần điều khiển giao tiếp mạng |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 047

|  |
| --- |
| Chức năng nào của hệ điều hành “đóng vai trò tạo giao diện giữa máy tính và người sử dụng”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thông dịch lệnh |
| B | Lập mạng |
| C | Quản lý bộ nhớ |
| D | Quản lý hệ thống tệp tin |

**@@##Câu hỏi số:** 048

|  |
| --- |
| Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ ba chấm trong câu sau: “Khi khởi động máy tính, hệ điều hành được nạp vào ....” |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | bộ nhớ RAM |
| B | bộ nhớ ROM |
| C | ổ cứng máy tính |
| D | bộ xử lý trung tâm |

**@##Câu hỏi số:** 049

|  |
| --- |
| Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ ba chấm trong câu sau: “Hệ điều hành thường được lưu trữ trong ....” |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | ROM |
| B | RAM |
| C | Bộ nhớ ngoài |
| D | Bộ xử lí trung tâm |

**@@##Câu hỏi số:** 050

|  |
| --- |
| Chức năng quản lý tiến trình của hệ điều hành là gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Đảm bảo những điều kiện tối thiểu để tiến trình có thể thực thi |
| B | Quản lý các tiến trình trong bộ nhớ ngoài |
| C | Tạo và xóa các file và thư mục của người dùng |
| D | Đảm bảo những điều kiện tối đa để tiến trình hoạt động |

**@@##Câu hỏi số:** 051

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau đây, đâu là chức năng Quản lý bộ nhớ trong của hệ điều hành? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấp phát và thu hồi không gian nhớ cho các tiến trình |
| B | Lưu trữ dữ liệu của người dùng vào bộ nhớ hiện đang sử dụng |
| C | Quyết định người dùng được phép sử dụng và tiến trình nào được phép đưa vào |
| D | Định dạng bộ nhớ khi cần thiết |

**@@##Câu hỏi số:** 052

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, phương án nào không phải chức năng Quản lý thiết bị vào/ra của hệ điều hành? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quản lý và cấp phát không gian nhớ tự do |
| B | Cung cấp các khả năng định vị bộ nhớ ngoài |
| C | Lập lịch cho bộ nhớ ngoài |
| D | Thực thi các Chương trình người dùng. |

**@@##Câu hỏi số:** 053

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, phương án nào không phải nhiệm vụ của hệ điều hành trong việc quản lý hệ thống tệp tin? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ánh xạ các file lên bộ nhớ phụ |
| B | Ghi dự phòng các file lên bộ nhớ ổn định |
| C | Tạo, xóa file và thư mục |
| D | Cấp quyền truy nhập cho người dùng vào bộ nhớ ngoài |

**@@##Câu hỏi số:** 054

|  |
| --- |
| Hệ thống máy tính cho phép nhiều người cùng sử dụng, nhiều tiến trình hoạt động song song. Để đảm bảo an toàn và bảo vệ hệ thống, hệ điều hành cần phải làm gì ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bảo vệ các tài nguyên sử dụng chung, ngăn chặn khả năng sai sót của tiến trình |
| B | Cho phép cài đặt các phần mềm bảo vệ |
| C | Ngăn chặn sự lây lan phá hoại của các Chương trình virus |
| D | Ngăn chặn sự phá hoại của các đối tượng thông qua hệ thống mạng |

**@@##Câu hỏi số:** 055

|  |
| --- |
| Để các máy tính có thể kết nối với nhau thành mạng máy tính thì hệ điều hành phải hỗ trợ khả năng nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khả năng quản lý trên mạng |
| B | Khả năng chia sẻ tài nguyên trên mạng |
| C | Khả năng truyền thông trên mạng. |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 056

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây là chính xác về hệ thống giải thích lệnh? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Là thành phần đóng vai trò tạo giao diện giữa hệ thống máy tính và người dùng, giúp máy tính hiểu và xử lý các chỉ thị, các lệnh của người dùng |
| B | Là thành phần đóng vai trò tạo giao diện giữa hệ thống máy tính và người dùng, giúp hệ điều hành hiểu và xử lý các chỉ thị, các lệnh của người dùng |
| C | Là thành phần quan trọng nhất của hệ điều hành, đóng vai trò tạo giao diện giữa hệ thống máy tính và người dùng, giúp máy tính hiểu và xử lý các chỉ thị, các lệnh của người dùng |
| D | Là thành phần quan trọng nhất của hệ điều hành, đóng vai trò tạo giao diện giữa hệ thống máy tính và người dùng, giúp CPU hiểu và xử lý các chỉ thị, các lệnh của người dùng |

**@@##Câu hỏi số:** 057

|  |
| --- |
| Trong các cấu trúc của hệ điều hành sau đây, cấu trúc nào tương thích dễ dàng với mô hình hệ thống phân tán? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc đơn khối |
| B | Cấu trúc phân lớp |
| C | Cấu trúc máy ảo |
| D | Cấu trúc Client/Server |

**@@##Câu hỏi số:** 058

|  |
| --- |
| “Một trong những nhiệm vụ của Hệ điều hành là Quản lý bộ nhớ vật lý, bao gồm: phân bổ không gian nhớ cho các tiến trình hoạt động; thu hồi không gian nhớ khi tiến trình kết thúc và …”  Trong các đáp án sau, hãy lựa chọn đáp án đúng để điền vào chỗ ba chấm trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | quản lý được không gian nhớ đã cấp phát cho các tiến trình |
| B | quản lý được không gian nhớ tự do trên bộ nhớ trong |
| C | quản lý được không gian nhớ đã cấp phát và không gian nhớ tự do |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 059

|  |
| --- |
| Yêu cầu của Hệ điều hành trong việc Quản lý bộ nhớ trong là:   * Quản lý bộ nhớ vật lý * Chia sẻ thông tin * Bảo vệ bộ nhớ * .....?   Trong các đáp án sau, hãy lựa chọn đáp án đúng để điền vào yêu cầu còn thiếu ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sự tương ứng giữa địa chỉ logic và địa chỉ vật lý |
| B | Cấp phát không gian nhớ tự do cho tiến trình |
| C | Định vị lại bộ nhớ trong |
| D | Thu hồi không gian nhớ khi tiến trình kết thúc |

**@@##Câu hỏi số:** 060

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây là chính xác về địa chỉ logic ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Địa chỉ logic là địa chỉ tương đối, do hệ thống tạo ra và được cấp phát cho các biến khi dịch Chương trình |
| B | Địa chỉ logic là địa chỉ ảo, do Chương trình dịch tạo ra và được sử dụng để cấp phát cho các biến trong khi dịch Chương trình |
| C | Địa chỉ logic là địa chỉ ảo, được dùng để cấp phát cho các biến khi thực hiện Chương trình |
| D | Địa chỉ logic là địa chỉ tương đối, được dùng để cấp phát cho các biến khi thực hiện Chương trình |

**@@##Câu hỏi số:** 061

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây là chính xác về địa chỉ vật lý ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Địa chỉ vật lý là địa chỉ tuyệt đối, do hệ thống tạo ra và được cấp phát cho các biến khi dịch Chương trình |
| B | Địa chỉ vật lý là địa chỉ thật, do Chương trình dịch tạo ra và được sử dụng để cấp phát cho các biến trong khi dịch Chương trình |
| C | Địa chỉ vật lý là địa chỉ cụ thể trong bộ nhớ, được dùng để cấp phát cho các biến khi thực hiện Chương trình. |
| D | Địa chỉ vật lý là địa chỉ cụ thể trong bộ nhớ, được dùng để cấp phát cho các biến khi dịch Chương trình |

**@@##Câu hỏi số:** 062

|  |
| --- |
| “Để thực hiện việc chuyển đổi địa chỉ logic thành địa chỉ vật lý vào thời điểm xử lý, các hệ điều hành sử dụng một cơ chế phần cứng ...”  Hãy lựa chọn đáp án đúng điền vào chỗ thiếu trong câu trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | MCU (Memory Converter Unit) |
| B | MMU (Memory Management Unit) |
| C | MLPU (Memory Logic Physical Unit) |
| D | CLPA (Converter Logic Physical Address) |

**@@##Câu hỏi số:** 063

|  |
| --- |
| Hãy lựa chọn đáp án chính xác trong các câu sau? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Chế độ lập trình trong bộ nhớ ảo: kích thước bộ nhớ logic không bị phụ thuộc kích thước bộ nhớ ảo |
| B | Chế độ lập trình trong bộ nhớ thực: cần xác định trước kích thước bộ nhớ logic không vượt quá kích thước bộ nhớ vật lý |
| C | Chế độ lập trình trong bộ nhớ ảo: cần xác định trước kích thước bộ nhớ logic không vượt quá kích thước bộ nhớ vật lý |
| D | Chế độ lập trình trong bộ nhớ thực: cần xác định trước kích thước bộ nhớ vật lý không vượt quá kích thước bộ nhớ logic |

**@@##Câu hỏi số:** 064

|  |
| --- |
| Chương trình A có các modul, sau khi biên dịch được chia thành các mức và bộ nhớ dành cho Chương trình cũng được chia thành các mức tương ứng với các mức Chương trình.  Hãy cho biết Chương trình A thuộc loại cấu trúc Chương trình nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc phi tuyến |
| B | Cấu trúc tuyến tính |
| C | Cấu trúc động |
| D | Cấu trúc Overlay |

**@@##Câu hỏi số:** 065

|  |
| --- |
| Hãy cho biết cấu trúc Chương trình nào sau đây lãng phí bộ nhớ (mức lãng phí tỷ lệ với kích thước Chương trình)? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc động |
| B | Cấu trúc Overlay |
| C | Cấu trúc tuyến tính |
| D | Cấu trúc phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 066

|  |
| --- |
| Chương trình A sau khi biên dịch, các modul được tập hợp thành một Chương trình hoàn thiện, chứa đầy đủ các thông tin để có thể thực hiện.  Hãy cho biết Chương trình A thuộc loại cấu trúc Chương trình nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc phi tuyến |
| B | Cấu trúc tuyến tính |
| C | Cấu trúc động |
| D | Cấu trúc Overlay |

**@@##Câu hỏi số:** 067

|  |
| --- |
| Một Chương trình có cấu trúc đơn giản, dễ tổ chức biên dịch và định vị. Có thời gian thực hiện nhanh vì mọi công việc chuẩn bị đều được thực hiện trước, hệ thống không cần phải biên tập thêm, không mất thời gian tìm kiếm và nạp modul Chương trình. Hãy cho biết Chương trình trên thuộc cấu trúc nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc động |
| B | Cấu trúc Overlay |
| C | Cấu trúc tuyến tính |
| D | Cấu trúc phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 068

|  |
| --- |
| Chương trình A có các modul được biên tập một cách riêng biệt, khi thực hiện chỉ cần định vị modul gốc. Trong quá trình thực hiện, cần tới modul nào thì hệ thống cấp phát không gian nhớ và nạp tiếp modul đó vào.  Hãy cho biết Chương trình A thuộc loại cấu trúc Chương trình nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc phi tuyến |
| B | Cấu trúc tuyến tính |
| C | Cấu trúc động |
| D | Cấu trúc Overlay |

**@@##Câu hỏi số:** 069

|  |
| --- |
| Đây là một cấu trúc Chương trình mà nếu Quản lý bộ nhớ và tổ chức tốt Chương trình thì sẽ tiết kiệm bộ nhớ, kích thước bộ nhớ không phụ thuộc vào kích thước Chương trình. Hãy cho biết cấu trúc Chương trình nào có các đặc điểm nói trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc động |
| B | Cấu trúc Overlay |
| C | Cấu trúc tuyến tính |
| D | Cấu trúc phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 070

|  |
| --- |
| Đây là một cấu trúc Chương trình mà các modul của Chương trình sau khi biên dịch được chia thành các mức (mức 0, mức 1, … mức n), bộ nhớ dành cho Chương trình cũng chia thành các mức tương ứng với các mức Chương trình.  Hãy cho biết cấu trúc Chương trình nào có các đặc điểm nói trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc động |
| B | Cấu trúc Overlay |
| C | Cấu phân trang |
| D | Cấu trúc phân đoạn |

**@##Câu hỏi số:** 071

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, đâu là ưu điểm của cấu trúc Overlay? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nếu Quản lý bộ nhớ tốt và tổ chức Chương trình phù hợp sẽ tiết kiệm được bộ nhớ của máy tính |
| B | Nếu người sử dụng xây dựng được sơ đồ cấu trúc tốt và các modul có độ dài không quá lớn thì hiệu quả của cấu trúc này không kém gì so với cấu trúc động |
| C | Người ta thường lấy thời gian thực hiện Chương trình trong cấu trúc này làm chuẩn để đánh giá, so sánh các phương pháp tổ chức khác nhau |
| D | Có tính lưu động cao, dễ dàng sao chép Chương trình tới các hệ thống khác có cùng tập mã lệnh mà vẫn duy trì khả năng thực hiện |

**@@##Câu hỏi số:** 072

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, đâu là ưu điểm của cấu trúc tuyến tính? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nếu người sử dụng xây dựng được sơ đồ cấu trúc tốt và các modul có độ dài không quá lớn thì hiệu quả của cấu trúc này không kém gì so với cấu trúc động |
| B | Người ta thường lấy thời gian thực hiện Chương trình trong cấu trúc này làm chuẩn để đánh giá, so sánh các phương pháp tổ chức khác nhau |
| C | Có tính lưu động cao, dễ dàng sao chép Chương trình tới các hệ thống khác có cùng tập mã lệnh mà vẫn duy trì khả năng thực hiện |
| D | Người ta thường lấy thời gian thực hiện Chương trình trong cấu trúc này làm chuẩn để đánh giá, so sánh các phương pháp tổ chức khác nhau và có tính lưu động cao, dễ dàng sao chép Chương trình tới các hệ thống khác có cùng tập mã lệnh mà vẫn duy trì khả năng thực hiện |

**@@##Câu hỏi số:** 073

|  |
| --- |
| Trong cấu trúc này, Chương trình của người dùng được biên dịch thành từng modul độc lập, thông tin về các modul được chứa trong bảng SCB. Hệ thống sẽ dựa vào bảng SCB để nạp các modul cần thiết vào trong bộ nhớ cho tới khi hết khả năng. Hãy cho biết cấu trúc Chương trình nào có các đặc điểm nói trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc động |
| B | Cấu trúc Overlay |
| C | Cấu phân trang |
| D | Cấu trúc phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 074

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, đâu là ưu điểm của cấu trúc phân đoạn? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nếu Quản lý bộ nhớ tốt và tổ chức Chương trình phù hợp sẽ tiết kiệm được bộ nhớ của máy tính |
| B | Nếu người sử dụng xây dựng được sơ đồ cấu trúc tốt và các modul có độ dài không quá lớn thì hiệu quả của cấu trúc này là rất cao |
| C | Cấu trúc này đòi hỏi người dùng phải cung cấp những thông tin đơn giản và quan trọng nhất là không gắn cố định cấu trúc vào Chương trình nguồn |
| D | Cấu trúc này không yêu cầu người dùng phải khai báo thêm thông tin, mọi công việc đều do hệ thống đảm nhận và khi dung lượng bộ nhớ tăng thì tốc độ thực hiện Chương trình cũng tăng |

**@@##Câu hỏi số:** 075

|  |
| --- |
| Nhược điểm của cấu trúc này là hiệu quả sử dụng bộ nhớ phụ thuộc vào cách phân chia Chương trình thành các modul độc lập, chỉ cần một vài modul có độ dài lớn thì hiệu quả sử dụng bộ nhớ sẽ bị giảm một cách đáng kể.  Hãy cho biết cấu trúc Chương trình nào có nhược điểm nói trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc Overlay |
| B | Cấu phân trang |
| C | Cấu trúc phân đoạn |
| D | Cấu trúc Overlay và cấu trúc phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 076

|  |
| --- |
| “Trong cấu trúc này, Chương trình được biên dịch như cấu trúc tuyên tính, sau đó phân chia thành các phần bằng nhau.”  Hãy cho biết cấu trúc Chương trình nào có đặc điểm nói trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc Overlay |
| B | Cấu phân trang |
| C | Cấu trúc phân đoạn |
| D | Cấu trúc phân đoạn và phân trang kết hợp. |

**@@##Câu hỏi số:** 077

|  |
| --- |
| Trong các cấu trúc Chương trình sau, cấu trúc nào phát huy được hiệu quả sử dụng của bộ nhớ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc Overlay |
| B | Cấu trúc phân trang |
| C | Cấu trúc phân đoạn |
| D | Cấu trúc phân trang và cấu trúc phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 078

|  |
| --- |
| Bộ nhớ được chia thành n phần không nhất thiết phải bằng nhau và mỗi phần được sử dụng như một bộ nhớ độc lập gọi là phân hoạch. Mỗi phân hoạch có thể nạp được một Chương trình và tổ chức thực hiện một cách đồng thời.  Hãy cho biết sơ đồ Quản lý bộ nhớ nào có các đặc điểm nói trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ phân hoạch động |
| B | Sơ đồ phân hoạch cố định |
| C | Sơ đồ hoán đổi |
| D | Sơ đồ phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 079

|  |
| --- |
| Thuật toán chọn vùng trống đầu tiên đủ lớn để nạp tiến trình là gì ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | First-fit |
| B | Best-fit |
| C | Worst-fit |
| D | Best-fit và Worst-fit |

**@@##Câu hỏi số:** 080

|  |
| --- |
| Thuật toán chọn vùng trống tự do nhỏ nhất nhưng đủ lớn để nạp tiến trình là gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | First-fit |
| B | Best-fit |
| C | Worst-fit |
| D | Best-fit và Worst-fit |

**@@##Câu hỏi số:** 081

|  |
| --- |
| Thuật toán chọn vùng trống tự do lớn nhất để nạp tiến trình là ... ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | First-fit |
| B | Best-fit |
| C | Worst-fit |
| D | First-fit và Worst-fit |

**@@##Câu hỏi số:** 082

|  |
| --- |
| Giả sử bộ nhớ chính được phân vùng có kích thước theo thứ tự là 600k, 500k, 200k, 300k, các tiến trình theo thứ tự yêu cầu cấp phát có kích thước 212K, 417K, 112K, 426K. Nếu sử dụng thuật toán Best-fit quá trình cấp phát bộ nhớ sẽ như thế nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 212K->600K, 417K->500K,112K->300K,426K->200K |
| B | 212K->600K, 417K->500K,112K->200K,426K->300K |
| C | 212K->300K, 417K->500K,112K->200K,426K->600K |
| D | 212K->417K, 417K->500K,112K->300K,426K->200K |

**@##Câu hỏi số:** 083

|  |
| --- |
| Trong các sơ đồ Quản lý bộ nhớ sau, sơ đồ nào đơn giản, dễ tổ chức và giảm thời gian tìm kiếm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ phân hoạch động |
| B | Sơ đồ phân hoạch cố định |
| C | Sơ đồ hoán đổi |
| D | Sơ đồ phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 084

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân hoạch cố định, nếu kích thước của Chương trình lớn hơn kích thước của phân hoạch lớn nhất còn trống thì Chương trình đó sẽ không được đưa vào để xử lý. Khi đó hệ thống sẽ làm gì để đưa được Chương trình vào bộ nhớ để xử lý? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thay đổi lại cấu trúc phân hoạch |
| B | Kếp hợp một số phân hoạch liền kề thành một phân hoạch lớn hơn |
| C | Chia lại bộ nhớ để tạo phân hoạch lớn hơn |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@##Câu hỏi số:** 085

|  |
| --- |
| Khi thực hiện Chương trình, hệ thống dựa vào kích thước Chương trình để phân bổ không gian nhớ thích hợp, tạo thành một vùng Biến độc lập và tạo bảng quản lý riêng. Khi các Chương trình kết thúc, bộ nhớ dành cho nó sẽ bị thu hồi.  Hãy cho biết sơ đồ Quản lý bộ nhớ nào có những đặc điểm nói trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ phân hoạch động |
| B | Sơ đồ phân hoạch cố định |
| C | Sơ đồ hoán đổi |
| D | Sơ đồ phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 086

|  |
| --- |
| Sau một thời gian hoạt động, bộ nhớ trong sơ đồ phân hoạch động sẽ bị phân mảnh. đáp án nào sau đây nói về phân mảnh bộ nhớ là chính xác? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Vùng Biết bị phân thành nhiều vùng không liên tục |
| B | Vùng Biết trống được dồn lại từ các mảnh bộ nhớ nhỏ rời rạc |
| C | Tổng vùng Biết trống đủ để thoã mãn nhu cầu nhưng các vùng Biến này lại không liên tục nên không đủ để cấp cho tiến trình khác |
| D | Các phương án đều sai |

**@@##Câu hỏi số:** 087

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ hoán đổi, những loại Chương trình nào sau đây sẽ được chuyển ra bộ nhớ ngoài? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Chương trình có thời gian thực hiện dài nhất |
| B | Chương trình ở trạng thái chờ thực hiện dài nhất |
| C | Chương trình chiếm dụng giờ CPU nhiều nhất |
| D | Chương trình tồn tại trong hệ thống dài nhất |

**@@##Câu hỏi số:** 088

|  |
| --- |
| Trong các sơ đồ sau, sơ đồ nào không áp dụng được khi kích thước Chương trình lớn hơn kích thước bộ nhớ vật lý? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ hoán đổi |
| B | Sơ đồ phân hoạch cố định |
| C | Sơ đồ phân hoạch động |
| D | Sơ đồ phân hoạch cố định và Sơ đồ phân hoạch động |

**@@##Câu hỏi số:** 089

|  |
| --- |
| Trong các sơ đồ sau, sơ đồ nào áp dụng được khi kích thước Chương trình lớn hơn kích thước bộ nhớ vật lý? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ phân đoạn |
| B | Sơ đồ phân trang |
| C | Sơ đồ kết hợp phân đoạn và phân trang |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 090

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân đoạn, mỗi phần tử trong bảng SCB tương ứng với .... Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | một Chương trình người dùng |
| B | một đoạn của Chương trình |
| C | một modul của Chương trình |
| D | một Chương trình con |

**@@##Câu hỏi số:** 091

|  |
| --- |
| Bảng SCB gồm 3 trường tin là A, D và L. Nếu trường D=0 thì A và L có giá trị bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | A và L có giá trị bằng 0. |
| B | A và L có giá trị khác 0 |
| C | A có giá trị khác 0, L có giá trị bằng 0 |
| D | A có giá trị bằng 0, L có giá trị khác 0 |

**@@##Câu hỏi số:** 092

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân đoạn, giá trị của thanh ghi Rs là ….Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | địa chỉ vật lý của Chương trình trong bộ nhớ khi thực hiện |
| B | địa chỉ logic của Chương trình khi biên dịch |
| C | địa chỉ của đoạn đầu tiên trong bảng SCB |
| D | địa chỉ của đoạn cuối cùng trong bảng SCB |

**@@##Câu hỏi số:** 093

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân đoạn, khi truy nhập tới dữ liệu hệ thống sẽ cộng nội dung của trường A với D để làm gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tính địa chỉ nạp modul vào bộ nhớ |
| B | Tính địa chỉ của modul cần đọc dữ liệu |
| C | Tính địa chỉ của modul cần ghi dữ liệu |
| D | Tính địa chỉ của modul cần đọc/ghi dữ liệu |

**@@##Câu hỏi số:** 094

|  |
| --- |
| Giả sử hệ thống cần truy nhập đến modul của Chương trình có địa chỉ truy nhập được biểu diễn bởi cặp (s,d) có giá trị là (2, 04038), độ dài L = 7000, địa chỉ đầu A=590, modul này đã được nạp vào bộ nhớ, nội dung trong thanh ghi Rs là 5. Hãy cho biết hệ thống sẽ tìm ra địa chỉ truy nhập dữ liệu nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 04617 |
| B | 04628 |
| C | 04639 |
| D | 04648 |

**@@##Câu hỏi số:** 095

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân đoạn, sau một thời gian hoạt động bộ nhớ sẽ bị phân đoạn, do đó cần phải tổ chức lại bộ nhớ bằng cách đưa bớt một số modul ra ngoài. Vậy, hệ thống sẽ chọn những modul nào để đưa ra khỏi bộ nhớ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Đưa modul tồn tại lâu nhất trong bộ nhớ ra bên ngoài |
| B | Đưa modul có lần sử dụng cuối cùng cách thời điểm hiện tại lâu nhất |
| C | Đưa modul có tần suất sử dụng thấp nhất ra khỏi bộ nhớ |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 096

|  |
| --- |
| Để đưa một số modul ra bên ngoài để tổ chức lại bộ nhớ, hệ thống sẽ thay đổi giá trị từ “1” sang “0” của trường nào trong bảng SCB? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Trường L |
| B | Trường A |
| C | Trường D |
| D | Trường AP |

**@@##Câu hỏi số:** 097

|  |
| --- |
| Sơ đồ phân trang là trường hợp đặc biệt của sơ đồ nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ phân hoạch động |
| B | Sơ đồ hoán đổi |
| C | Sơ đồ phân đoạn |
| D | Sơ đồ kết hợp phân đoạn và phân trang |

**@@##Câu hỏi số:** 098

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân trang, vì sao kích thước của trang Chương trình và trang bộ nhớ là lũy thừa của 2? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Vì cơ chế phân trang cho phép không gian địa chỉ thực của một tiến trình có thể không liên tục nhau |
| B | Do bộ nhớ vật lý được chia thành các khối cố định bằng nhau và kích thước của các khối là lũy thừa của 2 |
| C | Vì bộ nhớ logic cũng được chia thành khối có cùng kích thước gọi là trang Biết |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 099

|  |
| --- |
| Giả sử vùng địa chỉ logic 8 trang (mỗi trang có kích thước 1024 bytes) được ánh xạ vào vùng địa chỉ vật lý 32 khung trang. Mỗi địa chỉ logic chiếm bao nhiêu bit? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 12 bits |
| B | 13 bits |
| C | 14 bits |
| D | 15 bits |

**@@##Câu hỏi số:** 100

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân đoạn, mỗi phần tử trong bảng PCB tương ứng với ….Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | một Chương trình người dùng |
| B | một trang trong Chương trình |
| C | một modul của Chương trình |
| D | một Chương trình con |

**@@##Câu hỏi số:** 101

|  |
| --- |
| Bảng PCB gồm 2 trường tin là AP và D. Nếu trường D=0 thì Ap chứa thông tin gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thông tin về trang Biết còn trống trong máy tính |
| B | Thông tin về trang Chương trình đã nạp vào bộ nhớ |
| C | Thông tin về vị trí của trang đó trong bộ nhớ ngoài |
| D | Thông tin về vị trí của các trang trong bộ nhớ ngoài |

**@@##Câu hỏi số:** 102

|  |
| --- |
| Giả sử hệ thống cần truy nhập đến modul của Chương trình có địa chỉ truy nhập được biểu diễn bởi cặp (p,d) có giá trị là (2, 04038), địa chỉ đầu Ap=590, modul này đã được nạp vào bộ nhớ, nội dung trong thanh ghi Rp là 5. Hãy cho biết hệ thống sẽ tìm ra địa chỉ truy nhập dữ liệu nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 59004038 |
| B | 5904038 |
| C | 04038590 |
| D | 59004048 |

**@@##Câu hỏi số:** 103

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân trang, giá trị của thanh ghi Rp là ….Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | địa chỉ vật lý của Chương trình trong bộ nhớ khi thực hiện |
| B | địa chỉ logic của Chương trình khi biên dịch |
| C | địa chỉ của bảng PCB |
| D | địa chỉ của trang cuối cùng trong bảng PCB |

**@@##Câu hỏi số:** 104

|  |
| --- |
| Trong các sơ đồ Quản lý bộ nhớ sau, sơ đồ nào không bị phân đoạn bộ nhớ vật lý? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ phân đoạn |
| B | Sơ đồ phân hoạch động |
| C | Sơ đồ hoán đổi |
| D | Sơ đồ phân trang |

**@@##Câu hỏi số:** 105

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân trang, việc sử dụng tối ưu bộ nhớ phụ thuộc vào cách nạp trang tích cực. Giải pháp nạp trang nào sau đây hay được sử dụng? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nạp trang theo yêu cầu |
| B | Nạp tất cả các trang của Chương trình vào bộ nhớ ngay từ đầu |
| C | Nạp trước các trang sắp sử dụng vào bộ nhớ |
| D | Nạp tất cả các trang của Chương trình vào bộ nhớ ngay từ đầu và Nạp trước các trang sắp sử dụng vào bộ nhớ |

**@@##Câu hỏi số:** 106

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ phân trang, việc sử dụng tối ưu bộ nhớ phụ thuộc vào thay thế trang tích cực. Tức là đưa một số trang ra ngoài và nạp vào các trang khác cần thiết cho Chương trình. Giải pháp nào sau đây được sử dụng để thay thế trang tốt nhất? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thay thế các trang có lần sử dụng kế tiếp cách thời điểm đổi trang càng xa càng tốt |
| B | Thay thế các trang không còn cần sử dụng |
| C | Thay thế vòng tròn hoặc ngẫu nhiên |
| D | Thay thế các trang có lần sử dụng kế tiếp cách thời điểm đổi trang càng xa càng tốt và Thay thế các trang không còn cần sử dụng |

**@@##Câu hỏi số:** 107

|  |
| --- |
| Xét cơ chế MMU trong kĩ thuật phân trang với địa ảo có dạng <p,d> để chuyển đổi địa chỉ này sang địa chỉ vật lí, MMU dùng bảng trang.Phát biểu nào sau đây là chính xác nhất? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phần tử thứ d trong bảng trang lưu số hiệu khung trang trong bộ nhớ vật lí đang chứa trang p |
| B | Phần tử thứ p trong bảng trang lưu số hiệu khung trang trong bộ nhớ vật lí đang chứa trang d |
| C | Phần tử thứ p+d trong bảng trang lưu số hiệu khung trang trong bộ nhớ vật lí đang chứa trang p |
| D | Phần tử thứ p trong bảng trang lưu số hiệu khung trang trong bộ nhớ vật lí đang chứa trang p |

**@@##Câu hỏi số:** 108

|  |
| --- |
| Sơ đồ cấp phát bộ nhớ nào sau đây loại bỏ được hiện tượng phân mảnh ngoại vi? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phân trang |
| B | Phân đoạn |
| C | Cấp phát liên tục |
| D | Phân trang và phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 109

|  |
| --- |
| Giải pháp nào sau đây nói đến những trang tồn tại trong bộ nhớ lâu nhất sẽ bị thay thế? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FIFO |
| B | LRU |
| C | Tối ưu |
| D | LFU |

**@@##Câu hỏi số:** 110

|  |
| --- |
| Giải pháp nào sau đây nói đến những trang có lần sử dụng cuối cách thời điểm đổi trang lâu nhất sẽ bị thay thế? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FIFO |
| B | LRU |
| C | Tối ưu |
| D | LFU |

**@@##Câu hỏi số:** 111

|  |
| --- |
| Giải pháp nào sau đây nói đến những trang có tần suất sử dụng ít nhất sẽ bị thay thế? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FIFO |
| B | LRU |
| C | Tối ưu |
| D | LFU |

**@@##Câu hỏi số:** 112

|  |
| --- |
| Bit Dirty trong cấu trúc của 1 phần tử bảng trang có ý nghĩa như thế nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cho biết trang nào đã được truy xuất đến và trang nào không |
| B | Cho biết trang đó có tồn tại trong bộ nhớ hay không |
| C | Cho biết trang đó đã bị thay đổi hay chưa để cập nhật trang trên đĩa |
| D | Cho biết trang đó đã xử lý xong hay chưa |

**@@##Câu hỏi số:** 113

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ kết hợp phân trang và phân đoạn, Chương trình sẽ được biên dịch theo ....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | sơ đồ phân đoạn trước, sau đó mới theo phân trang |
| B | sơ đồ phân trang trước, sau đó mới theo phân đoạn |
| C | kết hợp đồng thời cả phân đoạn và phân trang |
| D | kết hợp xen kẽ phân trang và phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 114

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ kết hợp phân trang và phân đoạn, trường địa chỉ Ai trong bảng SCB chứa nội dung gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Chứa địa chỉ của đoạn thứ i |
| B | Chứa địa chỉ của trang thứ i |
| C | Chứa bảng quản lý trang thứ i |
| D | Chứa bảng quản lý đoạn thứ i |

**@@##Câu hỏi số:** 115

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ kết hợp phân trang và phân đoạn, trường độ dài Li trong bảng SCB chứa nội dung gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Chứa độ dài của đoạn thứ i |
| B | Chứa độ dài của trang thứ i |
| C | Chứa độ dài của bảng quản lý trang thứ i |
| D | Chứa độ dài của bảng quản lý đoạn thứ i |

**@@##Câu hỏi số:** 116

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ kết hợp phân trang và phân đoạn, trường địa chỉ Ap trong bảng PCB chứa nội dung gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Chứa địa chỉ của đoạn thứ p |
| B | Chứa địa chỉ của trang thứ p |
| C | Chứa địa chỉ của bảng quản lý trang thứ p |
| D | Chứa địa chỉ của bảng quản lý đoạn thứ p |

**@@##Câu hỏi số:** 117

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ kết hợp phân trang và phân đoạn, địa chỉ của phần tử trong bảng PCB là kết quả của phép tính nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phép cộng Ap + p |
| B | Phép cộng A + p |
| C | Phép ghép Ap với p |
| D | Phép ghép A với p |

**@@##Câu hỏi số:** 118

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ kết hợp phân trang và phân đoạn, địa chỉ đọc/ghi dữ liệu của trang thứ p trong bảng PCB là kết quả của phép tính nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phép cộng A + d |
| B | Phép cộng Ap + d |
| C | Phép ghép A với d |
| D | Phép ghép Ap với d |

**@@##Câu hỏi số:** 119

|  |
| --- |
| Trong kỹ thuật phân trang theo yêu cầu, hệ thống sẽ kết hợp những kỹ thuật nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Kết hợp phân trang với phân đoạn |
| B | Kết hợp phân trang với hoán đổi |
| C | Kết hợp phân trang với phân hoạch động |
| D | Kết hợp phân trang với phân hoạch cố định |

**@@##Câu hỏi số:** 120

|  |
| --- |
| Khi hệ thống truy xuất tới một trang nhưng trang này chưa được nạp vào bộ nhớ trong sẽ phát sinh ra một lỗi trang.  Hãy cho biết nội dung sau thuộc bước thứ mấy trong quy trình xử lý lỗi trang?  “Kiểm tra việc truy xuất tới bộ nhớ có hợp lệ hay không.  Nếu có, thì tìm vị trí chứa trang cần truy xuất trên đĩa từ. Ngược lại, kết thúc Chương trình” |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bước 1 |
| B | Bước 2 |
| C | Bước 3 |
| D | Bước 4 |

**@@##Câu hỏi số:** 121

|  |
| --- |
| Khi hệ thống truy xuất tới một trang nhưng trang này chưa được nạp vào bộ nhớ trong sẽ phát sinh ra một lỗi trang.  Hãy cho biết nội dung sau thuộc bước thứ mấy trong quy trình xử lý lỗi trang?  “ Tìm một trang vật lý trống trong bộ nhớ chính. Nếu tìm thấy, thì nạp trang cần truy xuất vào trang vật lý trống và cập nhật nội dung bảng quản lý trang. Nếu không tìm thấy, chọn một trang đang sử dụng và chuyển nội dung trang này ra bộ nhớ ngoài, cập nhật bảng quản lý trang tương ứng”. |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bước 1 |
| B | Bước 2 |
| C | Bước 3 |
| D | Bước 4 |

**@@##Câu hỏi số:** 122

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, phương án nào được sử dụng phổ biến để cài đặt bộ nhớ ảo? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Kỹ thuật phân đoạn theo yêu cầu |
| B | Kỹ thuật phân trang theo yêu cầu |
| C | Kỹ thuật kết hợp phân trang và phân đoạn theo yêu cầu |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 123

|  |
| --- |
| Cơ chế phần cứng hỗ trợ kỹ thuật phân trang theo yêu cầu là sự kết hợp giữa các cơ chế nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cơ chế hỗ trợ phân trang và kỹ thuật swapping |
| B | Cơ chế hỗ trợ phân đoạn và kỹ thuật swapping |
| C | Cơ chế kết hợp phân trang và phân đoạn theo yêu cầu |
| D | Cơ chế kết hợp phân trang và kỹ thuật swapping |

**@##Câu hỏi số:** 124

**Chương mục: 2. Quản lý bộ nhớ**

**Kỹ năng:** Tổng hợp

**Mức độ:** Khó

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Các modul Chương trình sau khi biên dịch được chia thành các mức:  Mức 0: mức chứa modul gốc dùng để nạp Chương trình  Mức 1: Chứa các modul được gọi bởi mức 0  Mức 2: Chứa các modul được gọi bởi mức 1  ………………………  Mức i: Chứa các modul được gọi bởi mức i-1  Hãy cho biết cách chia mức trên thuộc cấu trúc Chương trình nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc động |
| B | Cấu trúc tuyến tính |
| C | Cấu trúc Overlay |
| D | Cấu trúc phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 125

**Chương mục: 2. Quản lý bộ nhớ**

**Kỹ năng:**Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ Quản lý bộ nhớ như sau:    Hãy cho biết sơ đồ trên thuộc đáp án nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ phân hoạch động |
| B | Sơ đồ phân hoạch cố định |
| C | Sơ đồ hoán đổi |
| D | Sơ đồ phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 126

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ Quản lý bộ nhớ như sau:    Hãy cho biết sơ đồ trên thuộc đáp án nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sơ đồ phân hoạch động |
| B | Sơ đồ phân hoạch cố định |
| C | Sơ đồ hoán đổi |
| D | Sơ đồ phân đoạn |

**@@##Câu hỏi số:** 127

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ Quản lý bộ nhớ theo phân đoạn, khi cần tổ chức lại bộ nhớ thì hệ thống sẽ áp dụng giải pháp nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Đưa modul tồn tại lâu nhất trong bộ nhớ |
| B | Đưa modul có lần sử dụng cuối cùng cách thời điểm hiện tại lâu nhất |
| C | Đưa modul có tần suất sử dụng thấp nhất |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 128

|  |
| --- |
| Trong sơ đồ Quản lý bộ nhớ theo phân trang, khi D=0 thì trường Ap chứa nội dung gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thông tin về kích thước của trang đó ở bộ nhớ ngoài |
| B | Thông tin về kích thước của ô Biết chứa trang đó ở bộ nhớ trong |
| C | Thông tin về kích thước của vùng Biết chứa trang đó ở bộ nhớ ngoài |
| D | Thông tin cần thiết để tìm trang đó ở bộ nhớ ngoài |

**@@##Câu hỏi số:** 129

|  |
| --- |
| Đáp án nào sau đây là phát biểu chính xác về tiến trình? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiến trình là một Chương trình đang ở trong bộ nhớ ngoài |
| B | Tiến trình là một Chương trình đang xử lý, sở hữu một không gian địa chỉ, một con trỏ lệnh, một tập các thanh ghi và stack |
| C | Tiến trình là một Chương trình đang xử lý, sở hữu một con trỏ lệnh, một tập các thanh ghi và các biến |
| D | Tiến trình là một Chương trình trong bộ nhớ, sở hữu một con trỏ lệnh, một tập các thanh ghi và các biến |

**@@##Câu hỏi số:** 130

|  |
| --- |
| Một hoặc nhiều file của người dùng được nạp vào bộ nhớ RAM gọi là gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiểu trình |
| B | Tiến trình |
| C | Chương trình |
| D | Dữ liệu |

**@@##Câu hỏi số:** 131

|  |
| --- |
| Hãy cho biết, có bao nhiêu trạng thái của một tiến trình? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 3 trạng thái |
| B | 4 trạng thái |
| C | 5 trạng thái |
| D | 6 trạng thái |

**@@##Câu hỏi số:** 132

|  |
| --- |
| “Tiến trình yêu cầu một tài nguyên nhưng chưa được đáp ứng vì tài nguyên chưa sẵn sàng, hoặc tiến trình phải chờ một sự kiện hay thao tác nhập xuất ”. Trạng thái trên thuộc dạng chuyển trạng thái nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Running -> Ready |
| B | Ready -> Running |
| C | Running -> Waiting |
| D | Waiting -> Ready |

**@@##Câu hỏi số:** 133

|  |
| --- |
| Khi nào thì một tiến trình chuyển trạng thái từ Waiting sang trạng thái Ready? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiến trình được cấp phát không gian nhớ |
| B | Tiến trình được cấp phát CPU |
| C | Tiến trình được tăng độ ưu tiên |
| D | Tiến trình được cung cấp đủ tài nguyên |

**@@##Câu hỏi số:** 134

|  |
| --- |
| Hệ điều hành quản lý hoạt động của các tiến trình trong hệ thống thông qua khối mô tả tiến trình (PCB-Process Control Block ). Thành phần nào sau đây không thuộc khối mô tảtiến trình PCB? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Con trỏ trạng thái của tiến trình |
| B | Thông tin về tiến trình đang sử dụng hoặc được phép sử dụng |
| C | Vùng Biết lưu trữ giá trị các thanh ghi mà tiến trình đang sử dụng |
| D | Số thứ tự của tiến trình |

**@@##Câu hỏi số:** 135

|  |
| --- |
| Đáp án nào sau đây mô tả đúng về tiến trình độc lập? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Trạng thái của nó không bị chia sẻ với bất kỳ tiến trình nào khác |
| B | Tiến trình có thể dừng hoặc bắt đầu lại mà không gây ảnh hưởng đến tiến trình khác |
| C | Việc thực hiện tiến trình là đơn định |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 136

|  |
| --- |
| Đáp án nào sau đây mô tả đúng về tiến trình hợp tác? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Trạng thái của nó bị chia sẻ cho các tiến trình khác |
| B | Nếu tiến trình dừng hoặc bắt đầu lại sẽ gây ảnh hưởng đến tiến trình khác |
| C | Tiến trình không thể tái hiện |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 137

|  |
| --- |
| Khi một tiến trình người dùng gọi đến một lời gọi hệ thống, tiến trình của hệ điều hành xử lý lời gọi này hoạt động theo chế độ nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Không đặc quyền |
| B | Đặc quyền |
| C | Kết hợp cả đặc quyền và không đặc quyền |
| D | Các phương án đều sai |

**@@##Câu hỏi số:** 138

|  |
| --- |
| Giả sử tiến trình A sinh ra tiểu trình B và C. Hãy cho biết câu nào sau đây là không chính xác? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiểu trình B và C không sử dụng chung con trỏ lệnh |
| B | Tiểu trình B và C không sử dụng chung tập thanh ghi |
| C | Tiểu trình B và C không sử dụng chung Stack |
| D | Tiểu trình B và C không sử dụng chung không gian địa chỉ |

**@##Câu hỏi số:** 139

|  |
| --- |
| X là một vùng Biết lưu trữ các thông tin mô tả về tiến trình, nó có nhiều thành phần. Thông tin về danh sách các tài nguyên hệ thống mà tiến trình X đang sử dụng thuộc loại thành phần nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Định danh của tiến trình |
| B | Trạng thái của tiến trình |
| C | Thông tin giao tiếp |
| D | Ngữ cảnh của tiến trình |

**@@##Câu hỏi số:** 140

|  |
| --- |
| Khi một tiến trình kết thúc xử lí, hệ điều hành huỷ bỏ nó bằng một số hoạt động. Hoạt động nào sau là không cần thiết? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Huỷ bỏ định danh của tiến trình |
| B | Thu hồi các tài nguyên cấp phát cho tiến trình |
| C | Huỷ tiến trình ra khỏi tất cả các danh sách quản lí của hệ thống |
| D | Huỷ bỏ PCB của tiến trình |

**@@##Câu hỏi số:** 141

|  |
| --- |
| Hệ điều hành sử dụng thành phần nào sau đây của nó để chuyển đổi ngữ cảnh và trao CPU cho một tiến trình khác (đối với tiến trình đang thực thi)? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bộ điều phối |
| B | Bộ phân phối |
| C | Khối quản lí tiến trình |
| D | Khối quản lí tài nguyên |

**@@##Câu hỏi số:** 142

|  |
| --- |
| Để các tiến trình chia sẻ CPU một cách công bằng, không có tiến trình nào phải chờ đợi vô hạn để được cấp CPU, hệ điều hành dùng thành phần nào để giải quyết vấn đề này? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bộ điều phối |
| B | Khối quản lí tiến trình |
| C | Khối quản lí tài nguyên |
| D | Bộ phân phối |

**@@##Câu hỏi số:** 143

|  |
| --- |
| Tiến trình đang thực thi sẽ chuyển về trạng thái nào khi xảy ra sự kiện đợi một thao tác yêu cầu tạm dừng? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ready |
| B | Halt |
| C | Waiting |
| D | New |

**@@##Câu hỏi số:** 144

|  |
| --- |
| Hành động nào hệ điều hành sẽ thực thi một tiến trình mới sinh ra? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấp CPU ngay cho tiến trình |
| B | Giao ngay các tài nguyên mà tiến trình cần |
| C | Tạo ngay khối PCB để quản lý tiến trình |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 145

|  |
| --- |
| Độ ưu tiên của các tiến trình cho biết ....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Process được sử dụng CPU nhiều |
| B | Process chiếm nhiều vùng Biết |
| C | Tầm quan trọng của process |
| D | Process được xử lý nhanh hơn |

**@@##Câu hỏi số:** 146

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp sau, phương pháp nào không phải là phương pháp giải quyết bài toán đoạn tới hạn? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp khóa trong |
| B | Phương pháp kiểm tra và xác lập |
| C | Phương pháp đèn hiệu |
| D | Phương pháp dùng trình ký tự |

**@@##Câu hỏi số:** 147

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, phương án nào là phương pháp giải quyết bài toán đoạn tới hạn? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp dùng trình thư ký |
| B | Phương pháp tổ chức liên lạc giữa các tiến trình |
| C | Phương pháp tổ chức khóa Chương trình |
| D | Phương pháp dùng trình thư ký và Phương pháp tổ chức liên lạc giữa các tiến trình |

**@@##Câu hỏi số:** 148

|  |
| --- |
| Thuật toán “Dekker” được dùng để giải quyết bài toán tới hạn. Hãy cho biết thuật toán trên thuộc phương pháp nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp khóa trong |
| B | Phương pháp kiểm tra và xác lập |
| C | Phương pháp đèn hiệu |
| D | Phương pháp dùng trình thư ký |

**@@##Câu hỏi số:** 149

|  |
| --- |
| Hai phép xử lý WAIT và SIGNAL được sử dụng trong phương pháp nào sau đây để giải quyết bài toán tới hạn? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp khóa trong |
| B | Phương pháp kiểm tra và xác lập |
| C | Phương pháp đèn hiệu |
| D | Phương pháp dùng trình thư ký |

**@@##Câu hỏi số:** 150

|  |
| --- |
| Khi tiến trình muốn sử dụng tài nguyên, hệ thống gắn monitor vào tiến trình. Nếu được phép sử dụng tài nguyên thì tiến trình sẽ được tiếp tục bình thường, ngược lại thì tiến trình được xếp vào hàng đợi.Hãy cho biết phương pháp nào sau đây có cơ chế hoạt động như trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp khóa trong |
| B | Phương pháp dùng trình thư ký |
| C | Phương pháp kiểm tra và xác lập |
| D | Phương pháp đèn hiệu |

**@@##Câu hỏi số:** 151

|  |
| --- |
| Hãy cho biết phương pháp nào có nguyên tắc như sau: “Mỗi tiến trình sử dụng một byte trong bộ nhớ RAM để làm khóa. Khi tiến trình vào đoạn tới hạn, byte khóa của nó được gán =1 để thông báo cho các tiến trình còn lại biết tài nguyên găng đã được sử dụng”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp khóa trong |
| B | Phương pháp dùng trình thư ký |
| C | Phương pháp kiểm tra và xác lập |
| D | Phương pháp đèn hiệu |

**@@##Câu hỏi số:** 152

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:** Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Phương pháp …. không đòi hỏi công cụ đặc biệt, do đó có thể tổ chức bằng một ngôn ngữ bất kỳ và thực hiện trên mọi hệ thống. Tuy nhiên độ phức tạp sẽ tăng khi số tiến trình nhiều hoặc số lượng đoạn tới hạn trong các tiến trình lớn.  Hãy lựa chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | dùng trình thư ký |
| B | khóa trong |
| C | kiểm tra và xác lập |
| D | đèn hiệu |

**@@##Câu hỏi số:** 153

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:** Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Phương pháp .....đơn giản, độ phức tạp không tăng khi số tiến trình và số đoạn tới hạn tăng. Tuy nhiên tiến trình vẫn phải chờ đợi tích cực, khó xác định được tiến trình nào sẽ vào đoạn tới hạn khi có quá nhiều tiến trình cùng chờ.  Hãy lựa chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | dùng trình thư ký |
| B | khóa trong |
| C | kiểm tra và xác lập |
| D | đèn hiệu |

**@@##Câu hỏi số:** 154

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:** Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Ở phương pháp ….thì mỗi tiến trình chỉ cần kiểm tra quyền vào đoạn tới hạn một lần, sau đó nó được vào đoạn tới hạn hoặc phải xếp hàng đợi; trong khi đợi, tiến trình không ở trạng thái tích cực.  Hãy lựa chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp khóa trong |
| B | Phương pháp dùng trình thư ký |
| C | Phương pháp kiểm tra và xác lập |
| D | Phương pháp đèn hiệu |

**@@##Câu hỏi số:** 155

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:** Tổng hợp

**Mức độ:** Khó

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Phương pháp tổ chức liên lạc giữa các tiến trình được hệ điều hành xây dựng dựa trên 3 thao tác:  (1) Receive message  (2) Send message  (3) Communication link  Hãy lựa chọn thứ tự thực hiện các thao tác trong các phương án sau? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | (1) – (2) – (3) |
| B | (2) – (1) – (3) |
| C | (3) – (2) – (1) |
| D | (2) – (3) – (1) |

**@@##Câu hỏi số:** 156

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:** Hiểu

**Mức độ:** Dễ

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Đáp án nào sau đây phát biểu chính xác về hiện tượng “Bế tắc”? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bế tắc là trạng thái khi hai hoặc nhiều tiến trình cùng chờ đợi một số sự kiện nào đó từ bên ngoài |
| B | Bế tắc là trạng thái các tiến trình cùng chờ đợi một số sự kiện nào đó từ bên ngoài được nạp vào để tiếp tục hoạt động |
| C | Bế tắc là trạng thái khi nhiều tiến trình cùng chờ đợi một số sự kiện nào đó và nếu không có tác động đặc biệt từ bên ngoài thì sự chờ đợi đó là vô hạn |
| D | Bế tắc là trạng thái nhiều tiến trình cùng chờ đợi một số sự kiện nào đó và nếu không có tác động đặc biệt từ bên ngoài thì sẽ dẫn đến xung đột |

**@@##Câu hỏi số:** 157

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:**Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Trong các lựa chọn sau, lựa chọn nào không phải là điều kiện xảy ra bế tắc trong hệ thống? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Có tài nguyên găng |
| B | Có hiện tượng giữ và đợi |
| C | Không có hệ thống phân phối lại tài nguyên |
| D | Có hiện tượng tranh chấp tài nguyên |

**@@##Câu hỏi số:** 158

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:**Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Để phòng tránh bế tắc xảy ra trong hệ thống, hệ điều hành sử dụng biện pháp khác nhau. Trong các biện pháp sau, biện pháp nào không phải là biện pháp phòng tránh bế tắc của hệ điều hành? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ngăn ngừa bế tắc |
| B | Dự báo và tránh bế tắc |
| C | Phát hiện và xử lý bế tắc |
| D | Duy trì một thời gian nhất định rồi mới xử lý bế tắc |

**@@##Câu hỏi số:** 159

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:** Tổng hợp

**Mức độ:** khó

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Để phòng ngừa bế tắc xảy ra, cần phải đảm bảo 4 điều kiện sau:  - Loại bỏ tài nguyên găng  - Loại bỏ yếu tố giữ và đợi  - ……..?  - Loại bỏ yếu tố chờ đợi vòng tròn  Hãy chọn phương án nào sau đây để điền vào điều kiện còn thiếu ở trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Xây dựng hệ thống ngắt cứng không che được |
| B | Xây dựng hệ thông ngắt mềm che được |
| C | Xây dựng hệ thống ngắt tài nguyên |
| D | Xây dựng hệ thống ngắt cứng và ngắt mềm không che được |

**@@##Câu hỏi số:** 160

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:**Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Hệ điều hành có thể áp dụng phương pháp nào sau đây để giải quyết khi hệ thống gặp bế tắc? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thông báo cho Operator biết để tự xử lý |
| B | Đình chỉ hoạt động của tiến trình |
| C | Thu hồi tài nguyên từ một số tiến trình để cấp phát cho các tiến trình đang có nhu cầu |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 161

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:** Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây không chính xác về tiến trình ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiến trình xử lí tín hiệu theo cách riêng của nó |
| B | Tiến trình xử lí tín hiệu bằng cách gọi hàm xử lí tín hiệu |
| C | Tiến trình có thể thông báo cho nhau về một sự kiện |
| D | Tiến trình có thể trao đổi dữ liệu |

**@@##Câu hỏi số:** 162

**Chương mục: 3. Quản lý tiến trình**

**Kỹ năng:** Tổng hợp

**Mức độ:** Khó

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Kỹ thuật nào sau đây là kỹ thuật nhanh nhất để trao đổi thông tin giữa các tiến trình? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Đường ống |
| B | Vùng Biến chia sẻ |
| C | Trao đổi thông điệp |
| D | Socket |

**@@##Câu hỏi số:** 163

**Chương mục: 2:**Quản lý tiến trình

**Kỹ năng:** Tổng hợp

**Mức độ:** khó

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Kĩ thuật nào sau đây không thể áp dụng hiệu quả trong hệ thống phân tán? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Vùng Biết chia sẻ |
| B | Trao đổi thông điệp |
| C | Socket và vùng Biết chia sẻ |
| D | Socket và trao đổi thông điệp |

**@@##Câu hỏi số:** 164

|  |
| --- |
| Khi giải quyết bài toán miền găng, điều kiện nào sau đây là không cần thiết? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Không có hai tiến trình nào ở trong miền giăng cùng một lúc |
| B | Phải giả thiết tốc độ các tiến trình, cũng như về số lượng bộ xử lí |
| C | Một tiến trình bên ngoài miền giăng không được ngăn cản các tiến trình khác |
| D | Vào miền giăng |

**@@##Câu hỏi số:** 165

|  |
| --- |
| Trong các biện pháp ngăn chặn tắc nghẽn sau, biện pháp nào dễ ảnh hưởng đến việc bảo vệ tính toàn vẹn dữ liệu của hệ thống? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiến trình phải yêu cầu tất cả các tài nguyên trước khi xử lí |
| B | Khi một tiến trình yêu cầu một tài nguyên mới và bị từ chối, nó phải giải phóng toàn bộ tài nguyên đang bị chiếm giữ |
| C | Cho phép hệ thống thu hồi tài nguyên từ các tiến trình bị khoá và cấp phát trở lại cho tiến trình khi nó thoát khỏi tình trạng bị khoá |
| D | Nếu hệ thống yêu cầu tài nguyên, tiến trình sẽ loại bỏ một phần dữ liệu của mình để trả tài nguyên |

**@##Câu hỏi số:** 166

|  |
| --- |
| Để ngăn chặn tắc nghẽn chúng ta phải đảm bảo tối thiểu một trong các điều kiện gây ra tắc nghẽn không được xảy ra.Trong các điều kiện sau điều kiện nào là khó có khả năng thực hiện được? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Có sử dụng tài nguyên không thể chia sẻ |
| B | Sự chiếm giữ và yêu cầu thêm tài nguyên không thể chia sẻ |
| C | Không thu hồi được tài nguyên từ tiến trình đang giữ chúng |
| D | Tồn tại một chu kì trong đồ thị cấp phát tài nguyên |

**@@##Câu hỏi số:** 167

|  |
| --- |
| Trong đồ thị cấp phát tài nguyên, tài nguyên được thể hiện bằng ....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | hình tròn |
| B | hình thoi |
| C | hình vuông |
| D | hình tam giác |

**@@##Câu hỏi số:** 168

|  |
| --- |
| Trong đồ thị cấp phát tài nguyên, tiến trình được thể hiện bằng ....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | hình tròn |
| B | hình thoi |
| C | hình vuông |
| D | hình tam giác |

**@@##Câu hỏi số:** 169

|  |
| --- |
| Để ngăn chặn một tắc nghẽn chỉ cần ....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | sử dụng tài nguyên không thể chia sẻ |
| B | chiếm giữ và yêu cầu thêm tài nguyên không thể chia sẻ |
| C | không thu hồi được tài nguyên từ tiến trình đang giữ chúng |
| D | một trong các điều kiện không xảy ra |

**@##Câu hỏi số:** 170

|  |
| --- |
| Địa chỉ thực tế mà trình quản lí bộ nhớ nhìn thấy và thao tác là địa chỉ nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Địa chỉ logic |
| B | Địa chỉ vật lí |
| C | Không gian địa chỉ |
| D | Không gian vật lí |

**@@##Câu hỏi số:** 171

|  |
| --- |
| Tập hợp tất cả địa chỉ ảo phát sinh bởi một Chương trình gọi là gì ? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Không gian địa chỉ |
| B | Không gian vật lí |
| C | Địa chỉ vật lí |
| D | Địa chỉ logic |

**@##Câu hỏi số:** 172

|  |
| --- |
| Vào thời điểm nào thì tiến trình chỉ thao tác trên địa chỉ ảo, không bao giờ thấy được các địa chỉ vật lí? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thời điểm biên dịch |
| B | Thời điểm nạp |
| C | Thời điểm xử lí |
| D | Thời điểm kết thúc |

**@@##Câu hỏi số:** 173

|  |
| --- |
| Để tránh hiện tượng bế tắc xảy ra, hệ thống áp dụng mức phòng tránh nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ngăn ngừa bế tắc |
| B | Dự báo và tránh bế tắc |
| C | Nhận biết và khắc phục bế tắc |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 174

|  |
| --- |
| Để ngăn ngừa bế tắc xảy ra, cần đảm bảo sao cho 4 điều kiện gây ra bế tắc sau đây không xảy ra đồng thời:   1. Tài nguyên găng 2. Yếu tố giữ và đợi 3. ... ? 4. Hệ thống ngắt tài nguyên   Đáp án nào sau đây là điều kiện thứ 3 còn thiếu ở trên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Yếu tố chờ đợi vòng tròn |
| B | Yếu tố chờ sự kiện xảy ra |
| C | Yếu tố chuyển trạng thái |
| D | Yếu tố kiểm tra tính an toàn |

**@@##Câu hỏi số:** 175

|  |
| --- |
| Cho thuật toán sau:  If(Request(i)<=Need(i) then goto Step2 else error;  *(tiến trình yêu cầu tài nguyên vượt quá quy định)*  If(Request(i)<=Available then goto Step3 else Pi wait;  *(Không đủ tài nguyên để phân bổ cho Pi)*  Hệ thống dự định phân bổ tài nguyên như sau:  Available:=Available – Request(i)  Allocation(i):=Allocation(i)+ Request(i)  Need(i):= Need(i)-Request(i)  *Kiểm tra tính an toàn của hệ*  Hãy cho biết thuật toán trên được dùng để làm gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thuật toán kiểm tra tính an toàn của hệ thống |
| B | Thuật toán chuyển hệ sang trạng thái an toàn |
| C | Thuật toán phát hiện bế tắc |
| D | Thuật toán phòng tránh bế tắc |

**@@##Câu hỏi số:** 176

|  |
| --- |
| Cho thuật toán sau:  Khởi tạo:  Work:=Available;  Finish(i):= false; (với mọi i=1..n)  Tìm i sao cho Finish(i)=false và Need(i)<=Work  Nếu không tìm thấy, goto Step 4  Work:=Work+Allocation(i);  Finish(i):=true;  Goto Step 2;  Nếu Finish(i)=true với mọi i thì hệ thống ở trạng thái an toàn;  Ngược lại, hệ thống gặp bế tắc.  Hãy cho biết thuật toán trên được dùng để làm gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thuật toán kiểm tra tính an toàn của hệ thống |
| B | Thuật toán chuyển hệ sang trạng thái an toàn |
| C | Thuật toán phát hiện bế tắc |
| D | Thuật toán phòng tránh bế tắc |

**@@##Câu hỏi số:** 177

|  |
| --- |
| Cho 5 tiến trình và 3 kiểu tài nguyên A, B, C ở trạng thái như sau:    Đáp án nào sau đây là đúng với dãy tiến trình an toàn? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | p4, p0, p1, p2 |
| B | p4, p0, p3, p2 |
| C | P3, p0, p1, p4 |
| D | p4, p0, p1, p2, p3 |

**@@##Câu hỏi số:** 178

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây là chính xác về giờ CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Là thời gian CPU xử lý các tiến trình từ ki bắt đầu đến khi kết thúc |
| B | Là thời gian mà CPU phục vụ cho tiến trình hoạt động |
| C | Là tổng thời gian xử lý một tiến trình đưa vào hệ thống |
| D | Là tổng thời gian xử lý các tiến trình đưa vào hệ thống |

**@##Câu hỏi số:** 179

|  |
| --- |
| Một tiến trình đang trong trạng thái thực hiện và nó sẽ rời khỏi trạng thái này khi nào? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiến trình đã hoàn thành công việc và chuyển sang trạng thái kết thúc |
| B | Tiến trình tự ngắt |
| C | Tiến trình sử dụng hết giờ CPU dành cho nó |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 180

|  |
| --- |
| Những trạng thái nào sau đây của tiến trình liên quan đến giờ của CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | New, Ready, Running |
| B | Ready, Running, Halt |
| C | Ready, Running, Waiting |
| D | Running, Waiting, Halt |

**@##Câu hỏi số:** 181

|  |
| --- |
| Tại mỗi thời điểm nhất định, trong hệ điều hành đa nhiệm có bao nhiêu tiến trình được phân phối giờ CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 1 tiến trình |
| B | 2 tiến trình |
| C | 3 tiến trình |
| D | Tất cả các tiến trình |

**@@##Câu hỏi số:** 182

|  |
| --- |
| Có bao nhiêu trạng thái của tiến trình liên quan đến giờ CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 2 trạng thái |
| B | 3 trạng thái |
| C | 4 trạng thái |
| D | 5 trạng thái |

**@@##Câu hỏi số:** 183

|  |
| --- |
| Trạng thái nào sau đây của tiến trình không liên quan đến giờ CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ready |
| B | Halt |
| C | Waiting |
| D | Running |

**@@##Câu hỏi số:** 184

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây là chính xác nhất về lập lịch cho CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Lập lịch cho CPU là tổ chức một hàng đợi các tiến trình sẵn sàng để phân phối giờ CPU |
| B | Lập lịch cho CPU là tổ chưc nhiều hàng đợi các tiến trình sẵn sàng để phân phối giờ CPU |
| C | Lập lịch cho CPU là tổ chức một hàng đợi các tiến trình sẵn sàng để phân phối giờ CPU cho chúng dựa trên độ ưu tiên của các tiến trình sao cho hiệu suất sử dụng CPU là tối ưu |
| D | Lập lịch cho CPU là tổ chức nhiều hàng đợi các tiến trình sẵn sàng để phân phối giờ CPU cho chúng dựa trên độ ưu tiên của các tiến trình sao cho hiệu suất sử dụng CPU là tối ưu |

**@##Câu hỏi số:** 185

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp lập lịch sau, phương pháp nào áp dụng cho những tiến trình đã được lập danh sách và SPOOL? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Short - term scheduler |
| B | Medium – term scheduler |
| C | Long – term scheduler |
| D | Dupble – term scheduler |

**@@##Câu hỏi số:** 186

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp lập lịch sau, phương pháp nào áp dụng cho tiến trình mà mã nguồn của nó đã được đưa vào bộ nhớ trong? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Short - term scheduler |
| B | Medium – term scheduler |
| C | Long – term scheduler |
| D | Dupble – term scheduler |

**@@##Câu hỏi số:** 187

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, phương án nào không phải là yếu tố đánh giá các phương pháp lập lịch cho CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sự công bằng |
| B | Tốc độ xử lý các tiến trình |
| C | Tận dụng giờ CPU |
| D | Tổng thời gian thực hiện tiến trình |

**@@##Câu hỏi số:** 188

|  |
| --- |
| Với kỹ thuật nào sau đây thì hệ điều hành sẽ nhìn thấy một Processor vật lý thành hai Processor logic? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Siêu phân luồng |
| B | Ép xung hệ thống |
| C | Sử dụng nhiều CPU |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 189

|  |
| --- |
| Trong các phương án sau, phương án nào không phải thuật toán lập lịch cho CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | SSTF (shortest seek time first) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@@##Câu hỏi số:** 190

**Chương mục: 4. Quản lý Processor**

|  |
| --- |
| Trong các thuật toán lập lịch sau, thuật toán nào có độ ưu tiên tiến trình dựa vào tổng thời gian thực hiện ngắn nhất? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | SSTF (shortest seek time first) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@@##Câu hỏi số:** 191

|  |
| --- |
| Trong các thuật toán lập lịch sau, thuật toán nào có độ ưu tiên tiến trình dựa vào thời gian còn lại ngắn nhất để thực hiện xong tiến trình? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | SSTF (shortest seek time first) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@@##Câu hỏi số:** 192

|  |
| --- |
| Trong các thuật toán lập lịch sau, thuật toán nào có độ ưu tiên tiến trình dựa vào thời điểm xuất hiện tiến trình sớm nhất? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | SSTF (shortest seek time first) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@@##Câu hỏi số:** 193

|  |
| --- |
| Trong các thuật toán lập lịch sau, thuật toán nào có độ ưu tiên đồng đều như nhau cho các tiến trình? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | RR (Round robin) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@@##Câu hỏi số:** 194

|  |
| --- |
| Trong các thuật toán lập lịch sau, thuật toán nào phân chia các tiến trình thành nhiều hàng đợi có độ ưu tiên khác nhau? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | MLQ (multi level queue) |
| C | MLFQ(multi level feedback queue) |
| D | MLQ (multi level queue) và MLFQ(multi level feedback queue) |

**@@##Câu hỏi số:** 195

|  |
| --- |
| Trong các thuật toán lập lịch sau, thuật toán nào cho phép các tiến trình trên các hàng đợi có thể chuyển qua lại cho nhau được? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | MLQ (multi level queue) |
| C | MLFQ(multi level feedback queue) |
| D | MLQ (multi level queue) và MLFQ(multi level feedback queue) |

**@@##Câu hỏi số:** 196

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp lập lịch cho CPU, phương pháp nào giờ CPU không bị phân phối lại? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | SSTF (shortest seek time first) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@##Câu hỏi số:** 197

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp lập lịch cho CPU, phương pháp nào nhanh chóng loại bỏ tiến trình ngắn ra khỏi hàng đợi? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | SSTF (shortest seek time first) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@@##Câu hỏi số:** 198

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp lập lịch cho CPU, phương pháp nào có thể dẫn tới tiến trình dài có thể sẽ không bao giờ được xử lý? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | SSTF (shortest seek time first) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@@##Câu hỏi số:** 199

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp lập lịch cho CPU, phương pháp nào có hàng đợi tiến trình tổ chức theo kiểu vòng tròn và sử dụng lượng tử thời gian? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | RR (Round robin) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@@##Câu hỏi số:** 200

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp lập lịch cho CPU, phương pháp nào tiến trình mới xuất hiện sẽ được đưa vào vị trí xử lý ngay không kể độ ưu tiên? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | RR (Round robin) |
| C | SJF (shortest job first) |
| D | SRT (shortes remain time) |

**@##Câu hỏi số:** 201

|  |
| --- |
| Trong các phương pháp lập lịch cho CPU, phương pháp nào không cho phép tiến trình trên các hàng đợi chuyển vị trí cho nhau? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (first come first served) |
| B | MLQ (multi level queue) |
| C | MLFQ(multi level feedback queue) |
| D | RR (Round robin) |

**@@##Câu hỏi số:** 202

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch FCFS. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình là bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9,15 |
| B | 9,25 |
| C | 9,35 |
| D | 9,45 |

**@##Câu hỏi số:** 203

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch SJF. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình là bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 3,5 |
| B | 4,0 |
| C | 4,5 |
| D | 5,0 |

**@@##Câu hỏi số:** 204

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch SRT. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình là bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 3,5 |
| B | 4,0 |
| C | 4,5 |
| D | 5,0 |

**@@##Câu hỏi số:** 205

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch RR (q=2).Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình là bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 7,1675 |
| B | 7,1685 |
| C | 7,1695 |
| D | 7,1705 |

**@@##Câu hỏi số:** 206

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch FCFS. Hãy cho biết tiến trình P3 có thời gian chờ đợi bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 13,5 |
| B | 14,0 |
| C | 14,5 |
| D | 15,0 |

**@@##Câu hỏi số:** 207

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch SJF. Hãy cho biết tiến trình P1 có thời gian chờ đợi bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 3,5 |
| B | 4,0 |
| C | 4,5 |
| D | 5,0 |

**@##Câu hỏi số:** 208

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch SRT. Hãy cho biết tiến trình P2 có thời gian chờ đợi bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9 |
| B | 10 |
| C | 11 |
| D | 12 |

**@@##Câu hỏi số:** 209

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch RR (q=2). Hãy cho biết tiến trình P2 có thời gian chờ đợi bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9,57 |
| B | 9,67 |
| C | 10,77 |
| D | 11 |

**@@##Câu hỏi số:** 210

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán SJF, P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán RR (q=2). Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 7,8 |
| B | 8,4 |
| C | 9,0 |
| D | 9,3 |

**@@##Câu hỏi số:** 211

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán SRT, P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán FCFS. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9,25 |
| B | 9,35 |
| C | 9,45 |
| D | 9,55 |

**@@##Câu hỏi số:** 212

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán RR (q=3), P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán FCFS. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 10,55 |
| B | 10,65 |
| C | 10,75 |
| D | 10,85 |

**##Câu hỏi số:** 213

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán RR (q=3), P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán SJF. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9,0 |
| B | 9,5 |
| C | 10,0 |
| D | 10,5 |

**@@##Câu hỏi số:** 214

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán SJF, P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán RR (q=2). Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P3 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 14 |
| B | 15 |
| C | 16 |
| D | 17 |

**@##Câu hỏi số:** 215

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán RR (q=3), P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán FCFS. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P2 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 6,0 |
| B | 6,5 |
| C | 7,0 |
| D | 7,3 |

**@@##Câu hỏi số:** 216

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán RR (q=3), P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán SJF. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P4 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9,0 |
| B | 10,2 |
| C | 11,5 |
| D | 12,0 |

**@@##Câu hỏi số:** 217

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây về ngắt (interrupt) là đầy đủ và chính xác nhất? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ngắt là phương tiện để các thiết bị thông báo cho CPU thay đổi trạng thái hoạt động |
| B | Ngắt là việc ngừng đột xuất việc thực hiện một tiến trình để chuyển sang thực hiện một tiến trình khác khi có một sự kiện nào đó xảy ra |
| C | Ngắt là tín hiệu yêu cầu CPU dừng việc đang xử lý để chuyển sang làm việc khác khi có sự kiện xảy ra |
| D | Ngắt là công cụ để chuyển điều khiển đến một tiến trình khác khi có một sự kiện xảy ra |

**@@##Câu hỏi số:** 218

|  |
| --- |
| Ngắt nào sau đây liên quan đến hoạt động của CPU? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ngắt cứng |
| B | Ngắt mềm |
| C | Ngắt trong |
| D | Ngắt ngoài |

**@@##Câu hỏi số:** 219

|  |
| --- |
| Tín hiệu ngắt do các sự cố kỹ thuật trong máy tính, do các thiết bị vào/ra gây ra thuộc loại ngắt nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ngắt cứng |
| B | Ngắt mềm |
| C | Ngắt trong |
| D | Ngắt ngoài |

**@##Câu hỏi số:** 220

|  |
| --- |
| Vấn đề quan trọng nhất trong xử lý ngắt là gì? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Xử lý ngắt ngay lập tức |
| B | Thời gian xử lý ngắt tối thiểu |
| C | Ghi nhận thời điểm xảy ra ngắt |
| D | Thời điểm kết thúc ngắt |

**@@##Câu hỏi số:** 221

|  |
| --- |
| Các bước trong quy trình ngắt như sau?  (1) Ghi nhận trạng thái của tiến trình bị ngắt  (2) Thực hiện Chương trình xử lý sự kiện  (3) Khôi phục lại tiến trình bị ngắt  (4) Ghi nhận đặc trưng của sự kiện gây ra ngắt vào ô Biết quy định  (5) Chuyển địa chỉ Chương trình xử lý ngắt vào thanh ghi địa chỉ lệnh của CPU.  Hãy lựa chọn đáp án đúng sắp xếp các bước theo trình tự của quy trình? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | (1) – (2) – (3) – (4) – (5) |
| B | (3) – (2) – (1) – (4) – (5) |
| C | (4) – (1) – (5) – (2) – (3) |
| D | (5) – (4) – (1) – (3) – (2) |

**@##Câu hỏi số:** 222

|  |
| --- |
| Trong các bước của quy trình ngắt sau:  (1) Ghi nhận trạng thái của tiến trình bị ngắt  (2) Thực hiện Chương trình xử lý sự kiện  (3) Khôi phục lại tiến trình bị ngắt  (4) Ghi nhận đặc trưng của sự kiện gây ra ngắt vào ô Biết quy định  (5) Chuyển địa chỉ Chương trình xử lý ngắt vào thanh ghi địa chỉ lệnh của CPU.  Hãy cho biết những bước nào do các thành phần của kỹ thuật máy tính thực hiện? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | (1) & (2) & (3) |
| B | (3) & (2) & (1) & (4) |
| C | (1) & (5) & (2) & (3) |
| D | (4) & (1) & (5) |

**@@##Câu hỏi số:** 223

|  |
| --- |
| Trong các bước của quy trình ngắt sau:  (1) Ghi nhận trạng thái của tiến trình bị ngắt  (2) Thực hiện Chương trình xử lý sự kiện  (3) Khôi phục lại tiến trình bị ngắt  (4) Ghi nhận đặc trưng của sự kiện gây ra ngắt vào ô Biết quy định  (5) Chuyển địa chỉ Chương trình xử lý ngắt vào thanh ghi địa chỉ lệnh của CPU.  Hãy cho biết những bước nào do hệ điều hành thực hiện? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | (1) & (2) & (3) |
| B | (2) & (3) |
| C | (1) & (5) & (3) |
| D | (4) & (1) |

**@@##Câu hỏi số:** 224

|  |
| --- |
| Nếu có 2 ngắt trở lên xảy ra cùng một lúc hoặc sự kiện gây ngắt xuất hiện ngay trong tiến trình xử lý ngắt thì gọi là “Ngắt kép”. Để xử lý ngắt kép, hệ thống sẽ thực hiện theo phương pháp nào sau đây? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Gán cho mỗi ngắt một thứ tự ưu tiên, ngắt nào có độ ưu tiên cao sẽ được xử lý trước |
| B | Tổ chức các ngắt theo Stack |
| C | Kết hợp cả gán thứ tự ưu tiên và Stack để nâng cao hiệu suất xử lý |
| D | Gán cho mỗi ngắt một thứ tự ưu tiên, ngắt nào có độ ưu tiên cao sẽ được xử lý trước và Tổ chức các ngắt theo Stack |

**@@##Câu hỏi số:** 225

|  |
| --- |
| Những hoạt động nào sau đây về xử lý ngắt phải thực hiện ngay lập tức? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Xử lý lỗi |
| B | Biết trạng thái tiến trình |
| C | Xử lý ngắt kép |
| D | Xử lý lỗi và Biết trạng thái tiến trình |

**@@##Câu hỏi số:** 226

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây là đúng nhất về Ngắt kép? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ngắt kép là trường hợp các sự kiện gây ra ngắt xảy ra đồng thời hoặc sự kiện gây ra ngắt xuất hiện ngay trong tiến trình xử lý ngắt |
| B | Ngắt kép là trường hợp các sự kiện gây ra ngắt xảy ra đồng thời và sự kiện gây ra ngắt xuất hiện ngay trong tiến trình xử lý ngắt |
| C | Ngắt kép là trường hợp trong hệ thống các sự kiện gây ra ngắt xảy ra đồng thời |
| D | Ngắt kép là trường hợp sự kiện gây ra ngắt xuất hiện ngay trong tiến trình xử lý ngắt |

**@@##Câu hỏi số:** 227

|  |
| --- |
| Trường hợp nào sau đây Ngắt mới sẽ không được xử lý ngay mà bị xếp vào hàng đợi chờ xử lý? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | CPU đang bận xử lý tiến trình của người dùng |
| B | Tiến trình của người dùng có độ ưu tiên cao hơn ngắt mới |
| C | CPU đang xử lý ngắt và hệ thống che ngắt mới |
| D | Ngắt mới có thời gian phục vụ lâu hơn ngắt trước đó. |

**@@##Câu hỏi số:** 228

|  |
| --- |
| Trường hợp nào sau đây các Ngắt mới xuất hiện đều bị che trong khi CPU đang xử lý ngắt? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ngắt trong |
| B | Ngắt ngoài |
| C | Ngắt cùng loại |
| D | Ngắt khác loại |

**@##Câu hỏi số:** 229

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch FCFS. Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 5 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 10,1 |
| B | 10,2 |
| C | 10,3 |
| D | 10,4 |

**@##Câu hỏi số:** 230

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch SJF. Khi tiến trình P3 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 5 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 6,5 |
| B | 6,6 |
| C | 6,7 |
| D | 6,8 |

**@@##Câu hỏi số:** 231

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch SRT. Khi tiến trình P3 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 5 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 6,6 |
| B | 6,7 |
| C | 6,8 |
| D | 6,9 |

**@##Câu hỏi số:** 232

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2, biết hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch RR (q=3). Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình P5 có thời gian thực hiện là 4 được đưa vào xử lý. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 8,2 |
| B | 8,3 |
| C | 8,4 |
| D | 8,5 |

**@@##Câu hỏi số:** 233

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch FCFS. Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 4 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P3 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 18,0 |
| B | 18,2 |
| C | 18,4 |
| D | 18,6 |

**@@##Câu hỏi số:** 234

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch SJF. Khi tiến trình P3 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình P5 có thời gian thực hiện là 4 được đưa vào xử lý. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P1 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 8,5 |
| B | 9,0 |
| C | 9,5 |
| D | 10,0 |

**@##Câu hỏi số:** 235

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch SRT. Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình P5 có thời gian thực hiện là 4 được đưa vào xử lý. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P5 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9,2 |
| B | 9,4 |
| C | 9,6 |
| D | 0,0 |

**@@##Câu hỏi số:** 236

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2, biết hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch RR (q=3). Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình P5 có thời gian thực hiện là 4 được đưa vào xử lý. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P2 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 10 |
| B | 11 |
| C | 12 |
| D | 13 |

**@@##Câu hỏi số:** 237

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P3 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán SJF, P2 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán RR (q=2). Khi tiến trình P1 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 2 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 6,2 |
| B | 6,3 |
| C | 6,4 |
| D | 6,5 |

**@@##Câu hỏi số:** 238

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán SRT, P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán FCFS. Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 4 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9,6 |
| B | 9,7 |
| C | 9,8 |
| D | 9,9 |

**@@##Câu hỏi số:** 239

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán RR (q=3), P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán FCFS. Khi tiến trình P1 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 3 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 11,5 |
| B | 11,6 |
| C | 11,7 |
| D | 11,8 |

**@@##Câu hỏi số:** 240

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán RR (q=3), P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán SJF. Khi tiến trình P3 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 2 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ trung bình của các tiến trình bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 7,9 |
| B | 8,0 |
| C | 8,1 |
| D | 8,2 |

**@##Câu hỏi số:** 241

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán SJF, P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán RR (q=2). Khi tiến trình P3 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 2 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P3 bằng bao nhiêu |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 17,11 |
| B | 17,22 |
| C | 17,33 |
| D | 17,44 |

**@@##Câu hỏi số:** 242

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán SRT, P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán FCFS. Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình ngắt P5 có thời gian thực hiện là 3 được đưa vào xử lý ngay. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P1 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 0,0 |
| B | 0,5 |
| C | 1,5 |
| D | 2,0 |

**@##Câu hỏi số:** 243

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán RR (q=3), P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán FCFS. Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình P5 có thời gian thực hiện là 4 được đưa vào xử lý. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P2 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 9,0 |
| B | 9,5 |
| C | 10,0 |
| D | 10,5 |

**@@##Câu hỏi số:** 244

|  |
| --- |
| Cho dãy tiến trình P1, P2, P3 và P4 với thời gian thực hiện tương ứng là 6, 8, 3, 2. Hệ thống sử dụng phương pháp lập lịch MLFQ. Trong đó P1 và P2 ở hàng đợi 1 sử dụng thuật toán RR (q=3), P3 và P4 ở hàng đợi 2 sử dụng thuật toán SJF. Khi tiến trình P2 đã xử lý được một nửa thời gian thì tiến trình P5 có thời gian thực hiện là 4 được đưa vào hàng đợi 1 xử lý. Hãy cho biết thời gian chờ của tiến trình P4 bằng bao nhiêu? |

**$$Các đáp án:**

|  |  |
| --- | --- |
| A | 18,0 |
| B | 18,5 |
| C | 19,0 |
| D | 19,5 |

**@@##Câu hỏi số:** 245

|  |
| --- |
| Khi cần lưu trữ lâu dài các Chương trình hoặc dữ liệu, các hệ thống máy tính bắt buộc phải sử dụng bộ nhớ nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ổ đĩa cứng |
| B | Bộ nhớ ngoài |
| C | Đĩa CD |
| D | Bộ nhớ trong |

**@@##Câu hỏi số:** 246

|  |
| --- |
| Nhiệm vụ chính của hệ điều hành phải đảm bảo được các chức năng nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quản lý không gian bộ nhớ tự do trên bộ nhớ ngoài |
| B | Quản lý không gian bộ nhớ đã sử dụng trên bộ nhớ ngoài |
| C | Lập lịch cho bộ nhớ trong |
| D | Quản lý không gian bộ nhớ tự do trên bộ nhớ ngoài và Lập lịch cho bộ nhớ trong |

**@@##Câu hỏi số:** 247

|  |
| --- |
| Đảm bảo chức năng cấp phát không gian nhớ tự do là nhiệm vụ của.... Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Trình điều khiển thiết bị |
| B | Phần mềm cấp phát không gian nhớ tự do |
| C | Hệ điều hành |
| D | Trình điều khiển thiết bị và Hệ điều hành |

**@@##Câu hỏi số:** 248

|  |
| --- |
| Cấu trúc vật lý của đĩa từ bao gồm....Hãy chọn đán án đúng nhất điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Một hoặc nhiều lá đĩa xếp chồng lên nhau |
| B | Một hoặc nhiều lá đĩa đặt đồng trục |
| C | Một hoặc nhiều lá đĩa định dạng giống nhau |
| D | Các lá đĩa có cùng kích thước |

**@@##Câu hỏi số:**249

|  |
| --- |
| Mỗi mặt của đĩa từ được chia thành....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Các rãnh tròn đồng tâm |
| B | Các cung tròn đồng tâm |
| C | Các cung tròn có độ dài khác nhau |
| D | Các cung tròn đồng tâm và các cung tròn có độ dài khác nhau |

**@@##Câu hỏi số:** 250

|  |
| --- |
| Mỗi rãnh tròn của đĩa từ được chia thành....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Các vòng tròn đồng tâm |
| B | Các cung tròn có độ dài khác nhau |
| C | Các cung tròn đồng tâm |
| D | Các cung tròn đồng tâm và các cung tròn có độ dài khác nhau |

**@@##Câu hỏi số:** 251

|  |
| --- |
| Cylinder (từ trụ) là....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tập hợp các sector cùng thứ tự trên các mặt đĩa |
| B | Tập hợp các track cùng thứ tự trên các mặt đĩa |
| C | Tập hợp các đĩa từ đặt đồng tâm |
| D | Tập hợp các sector cùng thứ tự trên các mặt đĩa và Tập hợp các đĩa từ đặt đồng tâm |

**@##Câu hỏi số:** 252

|  |
| --- |
| Trên mỗi mặt của đĩa từ có số đầu từ đọc/ghi dữ liệu là mấy? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 4 |
| B | 3 |
| C | 2 |
| D | 1 |

**@@##Câu hỏi số:** 253

|  |
| --- |
| Để điều khiển đầu từ đọc/ghi dữ liệu trên đĩa từ cần....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | một trình điều khiển CPU |
| B | một trình điều khiển đĩa |
| C | một trình điều khiển phần cứng |
| D | một trình điều khiển đầu từ |

**@@##Câu hỏi số:** 254

|  |
| --- |
| Thông tin trên đĩa từ được tham chiếu bởi các thành phần nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ổ đĩa, mặt đĩa |
| B | Track, sector |
| C | Tên ổ đĩa |
| D | Ổ đĩa, mặt đĩa, Track, sector |

**@@##Câu hỏi số:** 255

|  |
| --- |
| Hệ điều hành xem đĩa từ như mảng một chiều mà các thành phần là các khối đĩa. Mỗi khối đĩa ghi các thông tin gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ổ đĩa, Track và Sector |
| B | Mặt đĩa, Track và Sector |
| C | Ổ đĩa, mặt đĩa, Track và Sector |
| D | Ổ đĩa, mặt đĩa và Track |

**@@##Câu hỏi số:** 256

|  |
| --- |
| Để định vị một khối đĩa, hệ điều hành sẽ dựa trên các thông tin nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ổ đĩa, Track và Sector |
| B | Ổ đĩa, mặt đĩa và Track |
| C | Ổ đĩa, mặt đĩa, Track và Sector |
| D | Mặt đĩa, Track và Sector |

**@@##Câu hỏi số:** 257

|  |
| --- |
| Thư mục thiết bị trên đĩa từ cho biết những thông tin nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tên và dung lượng của đĩa |
| B | Độ dài, kiểu, người sở hữu, thời điểm khởi tạo, vị trí, không gian được phân bổ,… |
| C | Mặt đĩa, Track và Sector |
| D | Tên, dung lượng của đĩa, Mặt đĩa, Track và Sector |

**@@##Câu hỏi số:** 258

|  |
| --- |
| Thư mục thiết bị trên đĩa từ được tạo tại Sector nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sector 1 |
| B | Sector 2 |
| C | Sector 3 |
| D | Sector 4 |

**@@##Câu hỏi số:** 259

|  |
| --- |
| Không gian đĩa từ được chia thành các khối (block) và được đánh số thứ tự bắt đầu từ mấy? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 2 |
| B | 1 |
| C | 0 |
| D | 3 |

**@@##Câu hỏi số:** 260

|  |
| --- |
| Trên mỗi mặt của đĩa từ, các track được đánh số bắt đầu từ mấy? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 0 |
| B | 1 |
| C | 2 |
| D | 3 |

**@@##Câu hỏi số:** 261

|  |
| --- |
| Trên mỗi track của đĩa từ, các sector được đánh số bắt đầu từ mấy? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 0 |
| B | 1 |
| C | 2 |
| D | 3 |

**@@##Câu hỏi số:** 262

|  |
| --- |
| Cho thông tin về đĩa từ như sau:  Head 0, track 0, sector 1 Block 0  ...................................... ...........  Head 0, track 0, sector 18 Block 18  Head 1, track 0, sector 1 Block 19  ....................................... ..............  Head 1, track 0, sector 18 Block 36  ........................................ ...............  Head 0, track 1, sector 1 Block 37  ....................................... ..............  Head 1, track 79, sector 18 Block 2879  Hãy cho biết đĩa từ trên có bao nhiêu mặt, mỗi mặt có bao nhiêu track, mỗi track có bao nhiêu sector? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 1 mặt, 79 track/1 mặt, 18 sector/track |
| B | 1 mặt, 80 track/1 mặt, 18 sector/track |
| C | 2 mặt, 79 track/1 mặt, 18 sector/track |
| D | 2 mặt, 80 track/1 mặt, 18 sector/track |

**@@##Câu hỏi số:** 263

|  |
| --- |
| Để đánh dấu trạng thái của mỗi khối đĩa, cần sử dụng mấy bits? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 1 bits |
| B | 2 bits |
| C | 3 bits |
| D | 4 bits |

**@@##Câu hỏi số:** 264

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Một bitvector (bitmap) bao gồm tập các bits nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tập hợp các bits bằng 1 |
| B | Tập hợp các bits bằng 0 |
| C | Tập hợp các bits trạng thái 0,1 |
| D | Tập hợp các bits bằng 00 11 |

**@@##Câu hỏi số:** 265

|  |
| --- |
| Đọc thông tin trong bitmap hệ điều hành có thể xác định được thông tin gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tên của ổ đĩa |
| B | Dung lượng của ỗ đĩa |
| C | Không gian tự do trên đĩa |
| D | Tên và Dung lượng của ỗ đĩa |

**@@##Câu hỏi số:** 266

|  |
| --- |
| Để quản lý không gian tự do của đĩa từ, hệ điều hành sử dụng phương pháp nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bitmap (bit vector) |
| B | Danh sách liệt kê |
| C | Lập nhóm |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 267

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ tổ chức không gian nhớ trên đĩa từ sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Hãy cho biết các khối đĩa đã được sử dụng là những khối nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 0,1,6,7,14,15,16,19,20,21,22,23,24,28,29,30,31 |
| B | 2,3,4,5,8,9,10,11,12,13,17,18,25,26,27 |
| C | 20,21,22,23,28,29,30,31 |
| D | 8,9,10,11 |

Đáp án đúng: A

**@@##Câu hỏi số:** 268

**Chương mục: 5. Quản lý thiết bị vào ra**

**Kỹ năng:**Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ tổ chức không gian nhớ trên đĩa từ sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Hãy cho biết các khối đĩa chưa được sử dụng là những khối nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 0,1,6,7,14,15,16,19,20,21,22,23,24,28,29,30,31 |
| B | 2,3,4,5,8,9,10,11,12,13,17,18,25,26,27 |
| C | 20,21,22,23,28,29,30,31 |
| D | 8,9,10,11 |

**@##Câu hỏi số:** 269

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ tổ chức không gian nhớ trên đĩa từ sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Cho biết phương pháp bitmap quản lý không gian nhớ tự do theo cú pháp nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 11110000000000001111111111111111 |
| B | 00111100111111000110000001110000 |
| C | 11000011000000111001111110001111 |
| D | 00001111111111110000000000000000 |

**@@##Câu hỏi số:** 270

|  |
| --- |
| Ưu điểm của phương pháp bitmap là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cài đặt đơn giản, dễ quản lý |
| B | Tiết kiệm không gian lưu trữ |
| C | Dễ tìm kiếm những khối đĩa tự do liên tục trên đĩa |
| D | Cài đặt đơn giản, dễ quản lý và đễ tìm kiếm những khối đĩa tự do liên tục trên đĩa |

**@@##Câu hỏi số:**271

|  |
| --- |
| Nhược điểm của phương pháp bitmap là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khó quản lý |
| B | Tốn không gian lưu trữ |
| C | Khó cài đặt |
| D | Khó quản lý, Khó cài đặt |

**@@##Câu hỏi số:** 272

|  |
| --- |
| Quản lý không gian tự do của đĩa từ bằng phương pháp liệt kê, hệ thống sử dụng....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Mảng một chiều để lưu trữ các khối đĩa tự do |
| B | Mảng một chiều để lưu trữ các khối đĩa đã sử dụng |
| C | Danh sách móc nối để liệt kê các khối đĩa tự do |
| D | Danh sách móc nối để liệt kê các khối đĩa đã sử dụng |

**@@##Câu hỏi số:** 273

|  |
| --- |
| Trong phương pháp liệt kê, con trỏ đầu trong danh sách chỉ tới đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khối đĩa tự do đầu tiên |
| B | Khối đĩa tự do thứ hai |
| C | Khối đĩa tự do thứ ba |
| D | Khối đĩa tự do cuối cùng |

**@@##Câu hỏi số:**274

|  |
| --- |
| Trong phương pháp liệt kê, mỗi khối có một con trỏ để trỏ tới đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khối trước nó |
| B | Khối kế tiếp |
| C | Khối đầu tiên |
| D | Khối cuối cùng |

**@@##Câu hỏi số:**275

|  |
| --- |
| Ưu điểm của phương pháp liệt kê là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cài đặt đơn giản |
| B | Giảm thời gian truy nhập dữ liệu |
| C | Tiết kiệm không gian nhớ |
| D | Cài đặt đơn giản và Tiết kiệm không gian nhớ |

**@@##Câu hỏi số:**276

|  |
| --- |
| Nhược điểm của phương pháp liệt kê là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tăng thời gian truy nhập dữ liệu |
| B | Khó quản lý |
| C | Tốn không gian nhớ |
| D | Tất cả đáp án đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 277

|  |
| --- |
| Quản lý không gian tự do bằng phương pháp lập nhóm, hệ thống cho phép....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Nhóm các khối đĩa tự do không liên tiếp thành một nhóm |
| B | Nhóm các khối đĩa tự do liên tiếp thành một nhóm |
| C | Nhóm tất cả các khối đĩa tự do thành một nhóm |
| D | Nhóm các khối đĩa tự do liên tiếp thành một nhóm và nhóm tất cả các khối đĩa tự do thành một nhóm |

**@@##Câu hỏi số:** 278

|  |
| --- |
| Trong phương pháp lập nhóm, khối đĩa tự do đầu tiên trong nhóm lưu trữ thông tin gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Địa chỉ của các khối đĩa tự do trong nhóm |
| B | Địa chỉ của khối đĩa tự do cuối cùng trong nhóm |
| C | Địa chỉ của các khối đĩa tự do đầu tiên trong nhóm |
| D | Địa chỉ của khối đĩa tự do đầu tiên và cuối cùng trong nhóm |

**@@##Câu hỏi số:** 279

|  |
| --- |
| Trong phương pháp lập nhóm, khối đĩa tự do cuối cùng trong nhóm lưu trữ thông tin gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Địa chỉ của các khối đĩa tự do trong nhóm |
| B | Địa chỉ của khối đĩa tự do cuối cùng trong nhóm |
| C | Địa chỉ của các khối đĩa tự do đầu tiên của nhóm tiếp theo |
| D | Địa chỉ của khối đĩa tự do đầu tiên và cuối cùng trong nhóm |

**@@##Câu hỏi số:** 280

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian nhớ của đĩa từ như sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Theo phương pháp lập nhóm, không gian nhớ tự do trong sơ đồ trên được chia thành mấy nhóm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 6 |
| B | 4 |
| C | 7 |
| D | 8 |

**@@##Câu hỏi số:** 281

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian nhớ của đĩa từ như sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Theo phương pháp lập nhóm, nhóm II bao gồm các khối đĩa tự do nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 4,5 |
| B | 8,9,10,11 |
| C | 12,13 |
| D | 8,9,10,11,12,13 |

**@@##Câu hỏi số:** 282

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian nhớ của đĩa từ như sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Theo phương pháp lập nhóm, biểu diễn các khối đĩa tự do thuộc Nhóm IV nào là ĐÚNG? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khối đầu: 25(26,27); Khối cuối: 27(27) |
| B | Khối đầu: 25(26,27); Khối cuối: 27(…) |
| C | Khối đầu: 25(25,26,27); Khối cuối: 27(27) |
| D | Khối đầu: 25(25,26,27); Khối cuối: 27(…) |

**@@##Câu hỏi số:** 283

**Chương mục: 5. Quản lý thiết bị vào ra**

**Kỹ năng:** Hiểu

**Mức độ:** Trung bình

**Phần nội dung câu hỏi:**

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian nhớ của đĩa từ như sau:  Untitled  Theo phương pháp lập nhóm, biểu diễn các khối đĩa tự do thuộc Nhóm II nào là ĐÚNG? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khối đầu: 8(9,10,11,12,13); Khối cuối: 13(17) |
| B | Khối đầu: 8(9,10,11,12,13); Khối cuối: 13(8) |
| C | Khối đầu: 8(8,9,10,11,12,13); Khối cuối: 13(17) |
| D | Khối đầu: 8(8,9,10,11,12,13); Khối cuối: 13(8) |

**@@##Câu hỏi số:** 284

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian nhớ của đĩa từ như sau:  Untitled  Theo phương pháp lập nhóm, biểu diễn các khối đĩa tự do thuộc Nhóm I nào ĐÚNG? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khối đầu: 2(2,3,4,5); Khối cuối: 5(8) |
| B | Khối đầu: 2(2,3,4,5); Khối cuối: 5(…) |
| C | Khối đầu: 2(3,4,5); Khối cuối: 5(8) |
| D | Khối đầu: 2(3,4,5); Khối cuối: 5(…) |

**@@##Câu hỏi số:** 285

|  |
| --- |
| Quản lý không gian tự do bằng phương pháp đếm là....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sự biến đổi của phương pháp liệt kê |
| B | Sự biến đổi của phương pháp lập nhóm |
| C | Sự biến đổi của phương pháp bitmap |
| D | Sự biến đổi của phương pháp liệt kê và sự biến đổi của phương pháp bitmap |

**@@##Câu hỏi số:** 286

|  |
| --- |
| Quản lý không gian tự do bằng phương pháp đếm, hệ thống lập danh sách quản lý cái gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Địa chỉ của các khối đĩa tự do đầu tiên |
| B | Địa chỉ của các khối đĩa tự do tiên tiếp |
| C | Số lượng các khối đĩa tự do liên tục các khối đĩa đó |
| D | Địa chỉ của các khối đĩa tự do đầu tiên và số lượng các khối đĩa tự do liên tục các khối đĩa đó |

**@@##Câu hỏi số:** 287

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian tự do của đĩa từ như sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Theo phương pháp đếm, biểu diễn các khối đĩa tự do nào là SAI? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Danh sách: 1; số lượng 4 |
| B | Danh sách: 2; số lượng 4 |
| C | Danh sách: 8; số lượng 4 |
| D | Danh sách: 1; số lượng 4 và Danh sách: 8; số lượng 4 |

**@@##Câu hỏi số:** 288

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian tự do của đĩa từ như sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Theo phương pháp đếm, biểu diễn các khối đĩa tự do nào là ĐÚNG? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Danh sách: 2; số lượng 2 |
| B | Danh sách: 8; số lượng 6 |
| C | Danh sách: 17; số lượng 2 |
| D | Danh sách: 8; số lượng 6 và danh sách: 17; số lượng 2 |

**@@##Câu hỏi số:** 289

|  |
| --- |
| Để cấp phát không gian nhớ tự do thì hệ điều hành sử dụng các phương pháp nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấp phát liên tục |
| B | Cấp phát liên kêt |
| C | Cấp phát theo chỉ số |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 290

|  |
| --- |
| Theo phương pháp cấp phát liên tục thì hệ thống sẽ làm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Chọn một đoạn liên tục các khối đĩa tự do để cấp phát cho file đó |
| B | Chọn một đoạn liên tục dài nhất các khối đĩa tự do để cấp phát cho file đó |
| C | Chọn một đoạn liên tục có đủ các khối đĩa tự do để cấp phát cho file đó |
| D | Chọn một đoạn liên tục ngắn nhất có đủ các khối đĩa tự do để cấp phát cho file đó |

**@@##Câu hỏi số:** 291

|  |
| --- |
| Nếu định vị file theo phương pháp cấp phát liên tục thì hệ thống cần biết thông tin gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Địa chỉ của khối đĩa tự do đầu tiên |
| B | Địa chỉ của khối đĩa tự do cuối cùng |
| C | Số lượng block đã dùng |
| D | Địa chỉ của khối đĩa tự do đầu tiên và số lượng block đã dùng |

**@@##Câu hỏi số:** 292

|  |
| --- |
| Khẳng định nào không phải là nhược điểm của phương pháp cấp phát liên tục? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phải chọn được thuật toán tối ưu để tìm các vùng không gian tự do cấp phát cho file |
| B | Không hỗ trợ cho phương pháp truy nhập tuần tự và truy nhập trực tiếp |
| C | Gây lãng phí không gian nhớ nếu các khối đĩa tự do nằm không liên tục |
| D | Có thể xảy ra trường hợp không đủ sô khối đĩa tự do liên tiếp cần thiết để cấp phát cho file |

**@@##Câu hỏi số:** 293

|  |
| --- |
| Ưu điểm của phương pháp cấp phát liên tục là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiết kiệm không gian nhớ |
| B | Hỗ trợ phương pháp truy nhập tuần tự và truy nhập trực tiếp |
| C | Luôn đủ sô khối đĩa tự do liên tiếp cần thiết để cấp phát cho file |
| D | Tiết kiệm không gian nhớ và Luôn đủ sô khối đĩa tự do liên tiếp cần thiết để cấp phát cho file |

**@@##Câu hỏi số:** 294

|  |
| --- |
| Theo phương pháp cấp phát liên tục, nếu kích thước file lớn hơn vùng các khối đĩa liên tục lớn nhất thì....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Luôn đủ số khối đĩa tự do liên tiếp cần thiết để cấp phát cho file |
| B | Hỗ trợ phương pháp truy nhập tuần tự và truy nhập trực tiếp |
| C | Không đủ số khối đĩa tự do liên tiếp cần thiết để cấp phát cho file |
| D | Luôn đủ số khối đĩa tự do liên tiếp cần thiết để cấp phát cho file và hỗ trợ phương pháp truy nhập tuần tự và truy nhập trực tiếp |

**@@##Câu hỏi số:** 295

|  |
| --- |
| Trong phương pháp cấp phát liên tục, để tìm các vùng không gian tự do cấp phát cho file, ta có thể sử dụng thuật toán nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | First Fit |
| B | Best Fit |
| C | Worst Fit |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 296

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian nhớ của đĩa từ như sau:  Untitled  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Trong sơ đồ có mấy file đã được cấp phát không gian nhớ nếu cấp phát liên tục? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 5 |
| B | 7 |
| C | 8 |
| D | 17 |

**@@##Câu hỏi số:** 297

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Cho sơ đồ sau:  Directory   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **File** | **Start** | **Length** | | f1 | 0 | 2 | | f2 | 6 | 2 | | f3 | 14 | 3 | | f4 | 19 | 6 | | f5 | 28 | 4 |   Sơ đồ trên chi biết sử dụng phương pháp cấp phát không gian nhớ tự do nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp cấp phát chỉ số |
| B | Phương pháp cấp phát liên kết |
| C | Phương pháp cấp phát tiên tục |
| D | Phương pháp cất phát liệt kê |

**@@##Câu hỏi số:** 298

|  |
| --- |
| Phương pháp cấp phát nào cho phép các file được cấp phát không gian nhớ tự do theo một trật tự không gian nhớ tự do? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp cấp phát chỉ số |
| B | Phương pháp cấp phát liên kết |
| C | Phương pháp cấp phát liên tục |
| D | Phương pháp cất phát liệt kê |

**@@##Câu hỏi số:** 299

|  |
| --- |
| Theo phương pháp cấp phát không gian đĩa liên kết thì mỗi file trong thư mục thiết bị được định vị bằng mấy con trỏ? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 1 con trỏ |
| B | 2 con trỏ |
| C | 3 con trỏ |
| D | 4 con trỏ |

**@@##Câu hỏi số:** 300

|  |
| --- |
| Trong phương pháp cấp phát liên kết sử dụng 2 con trỏ, 2 con trỏ này sẽ trỏ tới đâu của file đã được cấp phát? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa đầu tiên |
| B | 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa cuối cùng |
| C | Cả 2 con trỏ đều trỏ tới khối đĩa kế tiếp |
| D | 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa đầu tiên và 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa cuối cùng |

@@##Câu hỏi số: 301

|  |
| --- |
| Trong phương pháp cấp phát liên kết, mỗi khối đĩa đã được cấp phát sẽ có....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa đầu tiêncủa tập tin |
| B | 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa cuối cùngcủa tập tin |
| C | 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa kế tiếp của tập tin |
| D | 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa đầu tiên và 1 con trỏ trỏ tới khối đĩa cuối cùng của tập tin |

**@@##Câu hỏi số:** 302

|  |
| --- |
| Cho biết sơ đồ sau minh họa phương pháp cấp phát không gian nhớ tự do nào?  Untitled2  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương phát cấp phát liên tục |
| B | Phương phát cấp phát liên kết |
| C | Phương phát cấp phát theo chỉ số |
| D | Phương phát cấp phát liệt kê |

**@@##Câu hỏi số:** 303

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ biểu diễn không gian nhớ của đĩa từ như sau:  Untitled2  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  Theo phương pháp cấp phát liên kết. Hãy cho biết số khối, khối đầu, khối cuối đã cấp phát cho file? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Số khối là: 4; Khối đầu là: 16; Khối cuối là: 25 |
| B | Số khối là: 4; Khối đầu là: 9; Khối cuối là: 10 |
| C | Số khối là: 5; Khối đầu là: 9; Khối cuối là: 25 |
| D | Số khối là: 5; Khối đầu là: 25; Khối cuối là: 9 |

**@@##Câu hỏi số:** 304

|  |
| --- |
| Ưu điểm của phương pháp cấp phát liên kết là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sử dụng được các khối đĩa tự do năm không liên tiếp |
| B | Không hỗ trợ phương pháp truy cập trực tiếp |
| C | Độ tin cậy cao trong mọi trường hợp |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 305

|  |
| --- |
| Nhược điểm của phương pháp cấp phát liên kết là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hỗ trợ truy cập tuần tự |
| B | Độ tin cậy không đảm bảo trong một số trường hợp |
| C | Tốn không gian nhớ để lưu trữ con trỏ |
| D | Độ tin cậy không đảm bảo trong một số trường hợp và Tốn không gian nhớ để lưu trữ con trỏ |

**@@##Câu hỏi số:** 306

|  |
| --- |
| Sử dụng phương pháp cấp phát theo chỉ sổ để cấp phát không gian nhớ cho một file. Hệ thống sử dụng một khối đĩa đặc biệt gọi là khối chỉ số (index block) cho mỗi file. Trong mỗi index block chứa thông tin gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Địa chỉ của các khối đĩa chưa cấp phát cho file |
| B | Địa chỉ của các khối đĩa đã cấp phát cho file |
| C | Số lượng các khối đĩa đã được cấp phát cho file |
| D | Địa chỉ và số lượng các khối đĩa đã cấp phát cho file |

**@@##Câu hỏi số:** 307

|  |
| --- |
| Trong phương pháp cấp phát không gian nhớ tự do theo chỉ số. Khi một khối đĩa được cấp phát cho file thì hệ thống sẽ làm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Loại bỏ địa chỉ của khối này ra khỏi danh sách các khối đĩa tự do và cập nhật vào khối chỉ số của file |
| B | Vẫn lưu lại địa chỉ của khối này trong danh sách các khối đĩa tự do và cập nhật vào khối chỉ số của file |
| C | Tổng số khối đã cấp phát cho file |
| D | Vẫn lưu lại địa chỉ của khối này trong danh sách các khối đĩa tự do và cập nhật vào khối chỉ số của file và tổng số khối đã cấp phát cho file |

**@@##Câu hỏi số:** 308

|  |
| --- |
| Ưu điểm của phương pháp cấp phát theo chỉ số là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiết kiệm không gian nhớ |
| B | Hỗ trợ truy cập tuần tự |
| C | Hỗ trợ truy cập trực tiếp |
| D | Tiết kiệm không gian nhớ và hỗ trợ truy cập tuần tự |

**@@##Câu hỏi số:** 309

|  |
| --- |
| Nhược điểm của phương pháp cấp phát theo chỉ số là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Lãng phí không gian nhớ dành cho khối đĩa chỉ số |
| B | Không hỗ trợ truy cập tuần tự |
| C | Không hỗ trợ truy cập trực tiếp |
| D | Lãng phí không gian nhớ dành cho khối đĩa chỉ số và không hỗ trợ truy cập tuần tự |

**@##Câu hỏi số:** 310

|  |
| --- |
| Sơ đồ này minh họa phương pháp cấp phát không gian nhớ tự do theo phương pháp nào?  nn  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương phát cấp phát liên tục |
| B | Phương phát cấp phát liên kết |
| C | Phương phát cấp phát theo chỉ số |
| D | Phương phát cấp phát liệt kê |

**@##Câu hỏi số:** 311

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ minh họa phương pháp cấp phát không gian nhớ tự do theo chỉ số:  nn  **Chú thích**  Khối đĩa đã sử dụng  Khối đĩa chưa sử dụng  ?  Hãy cho biết khối chỉ số (index block) có số hiệu khối là mấy? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 5 |
| B | 19 |
| C | 9 |
| D | 25 |

**@@##Câu hỏi số:** 312

|  |
| --- |
| Thời gian truy nhập đĩa phục thuộc vào các yếu tố nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thời gian di chuyển đầu từ đọc/ghi đến track hoặc cylinder cần thiết |
| B | Thời gian định vị đầu từ đọc/ghi tại khối đĩa cần truy nhập và thời gian truy nhập dữ liệu |
| C | Phụ thuộc vào tốc độ vòng quay của đĩa |
| D | Thời gian di chuyển đầu từ đọc/ghi đến track hoặc cylinder cần thiết và thời gian định vị đầu từ đọc/ghi tại khối đĩa cần truy nhập và thời gian truy nhập dữ liệu |

**@@##Câu hỏi số:** 313

|  |
| --- |
| Lập lịch cho đĩa là thực hiện việc gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sắp xếp các Chương trình trong đĩa sao cho việc thời gian truy cập là nhanh nhất |
| B | Sắp xếp các Chương trình trong đĩa sao cho các Chương trình này chiếm không gian bộ nhớ là ít nhất |
| C | Xây dựng các thuật toán dịch chuyển đầu đọc/ghi sao cho thời gian truy cập là tối ưu nhất |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 314

|  |
| --- |
| Thời gian định vị đầu đọc/ghi và thời gian truy nhập dữ liệu của đĩa thông thường là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cố định và phục thuộc vào cấu trúc kỹ thuật của ổ đĩa |
| B | Cố định và phục thuộc vào nhà sản xuất của ổ đĩa |
| C | Cố định và phục thuộc vào dung lượng của ổ đĩa |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 315

|  |
| --- |
| Để tăng tốc độ truy nhập đĩa thì các hệ điều hành thường quan tâm tới yếu tố nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tốc độ quay của ổ đĩa |
| B | Thời gian di chuyển đầu từ đọc/ghi |
| C | Tốc độ CPU |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 316

|  |
| --- |
| Phương pháp nào sau đây được sử dụng để lập lịch cho đĩa? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phương pháp FCFS (First Come First Served) |
| B | Phương pháp FIFO (First In First Out) |
| C | Phương pháp SSTF (Shortest Seek Time First) |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 317

|  |
| --- |
| Trong phương pháp FCFS (First Come First Served). Để truy nhập tới một file thì hệ thống sẽ làm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Dựa vào địa chỉ của các khối cần truy nhập. |
| B | Tổ chức một hàng đợi các yêu cầu phục vụ của các track. |
| C | Dựa vào địa chỉ của khối đầu tiên trong file cần truy nhập. |
| D | Dựa vào số hiệu của khối chỉ số. |

**@@##Câu hỏi số:** 318

|  |
| --- |
| Trong phương pháp FCFS (First Come First Served). Thứ tự phục vụ yêu cầu truy nhập track là như thế nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Track nào có yêu cầu phục vụ trước thì đầu từ đọc/ghi sẽ dịch chuyển tới đó trước |
| B | Track nào có yêu cầu phục vụ trước thì đầu từ đọc/ghi sẽ dịch chuyển tới đó sau cùng |
| C | Đầu từ đọc/ghi sẽ dịch chuyển tới track theo thời gian truy nhập từ nhỏ đến lớn |
| D | Đầu từ đọc/ghi sẽ dịch chuyển tới track theo thời gian truy nhập từ lớn xuống nhỏ |

**@@##Câu hỏi số:** 319

|  |
| --- |
| Giả sử File f1 được phân bổ lần lượt tại các track có số thứ tự sau: 98, 183, 37,12, 214,124, 65, 67, đầu đọc đang định vị tại track 53. Hãy cho biết đầu từ đọc/ghi sẽ dịch chuyển theo thứ tự nào khi sử dụng phương pháp lập lịch FCFS (First Come First Served)? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 53, 98, 183, 37,122, 14,124, 65, 67 |
| B | 53, 14, 37, 65,67, 98, 122, 124,183 |
| C | 53, 65, 67, 98, 122, 124,183, 37, 14 |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 320

|  |
| --- |
| Phương pháp lập lịch SSTF (Shortest Seek Time First) sẽ....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ ba chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Chọn track nào có thời gian đọc/ghi của đầu từ đọc/ghi nhỏ nhất thì phục vụ trước |
| B | Chọn track nào có thời gian tìm kiếm nhỏ nhất thì phục vụ trước |
| C | Chọn track nào có thời gian di chuyển đầu từ đọc/ghi ngắn nhất thì phục vụ trước |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@##Câu hỏi số:** 321

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ sau:  Untitled4  Giả sử File f1 được phân bổ lần lượt tại các track có số thứ tự sau: 98, 183, 37,12214,124, 65, 67, đầu đọc đang định vị tại track 53. Hãy cho biết đầu từ đọc/ghi sẽ dịch chuyển theo thứ tự nào khi sử dụng phương pháp lập lịch SSTF (Shortest Seek Time First)? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183 |
| B | 53, 65, 67, 122, 124, 37, 14, 98, 183 |
| C | 53, 65, 67, 37, 14, 98, 122, 124,183 |
| D | 53, 65, 67, 122, 124, 98, 37, 14, 183 |

**@@##Câu hỏi số:** 322

|  |
| --- |
| Phương pháp lập lịch Scan, đầu từ đọc/ghi sẽ bắt đầu quét từ đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quét từ track lớn nhất về track nhỏ nhất, sau đó quét ngược lại |
| B | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất, sau đó quét ngược lại |
| C | Track nào có nhu cầu thì sẽ phục vụ |
| D | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất, sau đó quét ngược lại và Track nào có nhu cầu thì sẽ phục vụ |

**@@##Câu hỏi số:** 323

|  |
| --- |
| Phương pháp lập lịch C-Scan, đầu từ đọc/ghi sẽ bắt đầu quét từ đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất, nhưng không quét ngược lại |
| B | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất, sau đó quét ngược lại |
| C | Track nào có nhu cầu thì sẽ phục vụ |
| D | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất, nhưng không quét ngược lại và Track nào có nhu cầu thì sẽ phục vụ |

**@@##Câu hỏi số:** 324

|  |
| --- |
| Phương pháp lập lịch Look, đầu từ đọc/ghi sẽ bắt đầu quét từ đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất trong phạm vi các track có nhu cầu phục vụ và sau đó quét ngược lại. |
| B | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất trong phạm vi các track có nhu cầu phục vụ và không quét ngược lại. |
| C | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất trong phạm vi các track có nhu cầu phục vụ, quét cả track đầu tiên hoặc cuối cùng (mặc dù track này không có nhu cầu phục vụ) và quét ngược lại |
| D | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất trong phạm vi các track có nhu cầu phục vụ nhưng không quét track đầu tiên hoặc cuối cùng (mặc dù track này có nhu cầu phục vụ) và quét ngược lại. |

**@@##Câu hỏi số:** 325

|  |
| --- |
| Phương pháp lập lịch C-Look, đầu từ đọc/ghi sẽ bắt đầu quét từ đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất trong phạm vi các track có nhu cầu phục vụ và sau đó quét ngược lại. |
| B | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất trong phạm vi các track có nhu cầu phục vụ và không quét ngược lại. |
| C | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất trong phạm vi các track có nhu cầu phục vụ, quét cả track đầu tiên hoặc cuối cùng (mặc dù track này không có nhu cầu phục vụ) và quét ngược lại |
| D | Quét từ track nhỏ nhất đến track lớn nhất trong phạm vi các track có nhu cầu phục vụ nhưng không quét track đầu tiên hoặc cuối cùng (mặc dù track này có nhu cầu phục vụ) và quét ngược lại. |

**@@##Câu hỏi số:** 326

|  |
| --- |
| Sơ đồ sau biểu diễn sự di chuyển của đầu từ đọc/ghi theo phương pháp lập lịch nào?  Untitled5 |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (First Come First Served) |
| B | Scan |
| C | C-Scan |
| D | Look |

**@@##Câu hỏi số:** 327

|  |
| --- |
| Sơ đồ sau biểu diễn sự di chuyển của đầu từ đọc/ghi theo phương pháp lập lịch nào?  Untitled6 |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (First Come First Served) |
| B | Scan |
| C | C-Scan |
| D | SSTF (Shortest Seek Time First) |

**@@##Câu hỏi số:** 328

|  |
| --- |
| Sơ đồ sau biểu diễn sự di chuyển của đầu từ đọc/ghi theo phương pháp lập lịch nào?  Untitled7 |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (First Come First Served) |
| B | Scan |
| C | C-Scan |
| D | SSTF (Shortest Seek Time First) |

**@@##Câu hỏi số:** 329

|  |
| --- |
| Sơ đồ sau biểu diễn sự di chuyển của đầu từ đọc/ghi theo phương pháp lập lịch nào?  Untitled8 |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Look |
| B | Scan |
| C | C-Scan |
| D | SSTF(Shortest Seek Time First) |

**@@##Câu hỏi số:** 330

|  |
| --- |
| Sơ đồ sau biểu diễn sự di chuyển của đầu từ đọc/ghi theo phương pháp lập lịch nào?  Untitled9 |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Look |
| B | Scan |
| C | C-Scan |
| D | SSTF (Shortest Seek Time First) |

**@@##Câu hỏi số:** 331

|  |
| --- |
| Sơ đồ sau biểu diễn sự di chuyển của đầu từ đọc/ghi theo phương pháp lập lịch nào?  Untitled10 |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Look |
| B | Scan |
| C | C-Look |
| D | SSTF(Shortest Seek Time First) |

**@@##Câu hỏi số:** 332

|  |
| --- |
| Thuật toán lập lịch nào được sử dụng phổ biến nhất? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | FCFS (First Come First Served) |
| B | SSTF(Shortest Seek Time First) |
| C | SCAN |
| D | FCFS (First Come First Served) và SSTF(Shortest Seek Time First) |

**@@##Câu hỏi số:** 333

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây đúng về khái niệm file? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | File là một đơn vị logic để hệ điều hành quản lý thông tin trên đĩa. |
| B | File có thể là một Chương trình của người sử dụng. |
| C | File có thể là một Chương trình của hệ thống hoặc một tập hợp dữ liệu của người sử dụng |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 334

|  |
| --- |
| Trên phương diện người sử dụng thì dữ liệu trong file được tổ chức như thế nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thành các bản ghi logic mà mỗi bản ghi logic có thể là một byte hoặc một cấu trúc dữ liệu nào đó |
| B | Thành các bản ghi vật lý mà mỗi bản ghi vật có thể là một byte hoặc một cấu trúc dữ liệu nào đó |
| C | Theo một cấu trúc dữ liệu nào đó và được lưu trữ trên đĩa từ |
| D | Thành các bản ghi vật lý mà mỗi bản ghi vật có thể là một byte hoặc một cấu trúc dữ liệu nào đó và theo một cấu trúc dữ liệu nào đó và được lưu trữ trên đĩa từ |

**@@##Câu hỏi số:** 335

|  |
| --- |
| Phát biểu nào sau đây đúng về khái niệm hệ file? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Là nguyên tắc mà hệ điều hành tổ chức và thực thi các file trên các phương tiện lưu trữ. |
| B | Là nguyên tắc mà hệ điều hành tổ chức và quản lý các file trên các phương tiện lưu trữ. |
| C | Là nguyên tắc mà hệ điều hành tổ chức và lưu trữ các file trên các phương tiện lưu trữ. |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 336

|  |
| --- |
| Khi tổ chức hệ file trên các thiết bị Biết ngoài cần phải đảm bảo các yêu cầu nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phải đảm bảo tính độc lập của hệ file với hệ thống và các thiết bị ngoại vi. |
| B | Phải đảm bảo tính an toàn trong vấn đề truy nhập thông tin của người sử dụng. |
| C | Phải đảm bảo tính an toàn dữ liệu khi có sự cố Chương trình hoặc kỹ thuật |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 337

|  |
| --- |
| Trong các hệ file thường có các thao tác nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tạo file |
| B | Bổ sung, cập nhật dữ liệu vào file |
| C | Đọc file |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 338

|  |
| --- |
| “Chỉ đọc, ẩn, hệ thống, lưu trữ và gán các quyền truy nhập file cho người sử dụng khác” thì được gọi là thao tác gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bổ sung, cập nhật dữ liệu vào file |
| B | Thay đổi thuộc tính file |
| C | Tạo file |
| D | Đọc file |

**@@##Câu hỏi số:** 339

|  |
| --- |
| Để truy nhập tới các file thì hệ file sử dụng phương pháp nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Truy nhập tuần tự |
| B | Truy nhập trực tiếp |
| C | Truy nhập gián tiếp |
| D | Truy nhập tuần tự và truy nhập trực tiếp |

**Câu hỏi số:** 340

|  |
| --- |
| Thao tác xóa file cho phép thực hiện việc gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Loại bỏ file khỏi bộ nhớ |
| B | Loại bỏ file khỏi ổ cứng |
| C | Loại bỏ file khỏi thiết bị lưu trữ |
| D | Loại bỏ file khỏi bộ nhớ và ổ cứng |

**@@##Câu hỏi số:** 341

|  |
| --- |
| Theo phương pháp truy nhập tuần tự, các bản ghi logic trong file được truy nhập lần lượt từ đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cuối file về đầu file theo trình tự sắp xếp trong file |
| B | Bản ghi logic có kích thước nhỏ nhất tới bản ghi có kích thước lớn nhất theo trình tự sắp xếp trong file |
| C | Đầu file đến cuối file theo đúng trình tự sắp xếp trong file |
| D | Truy nhập ngẫu nhiên |

**@@##Câu hỏi số:** 342

|  |
| --- |
| Theo phương pháp truy nhập trực tiếp, hệ thống hoàn toàn....Hãy chọn đán án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Có khả năng xác định được bản ghi logic kế tiếp cần truy nhập |
| B | Không có trước thông tin về bản ghi logic kế tiếp cần truy nhập |
| C | Người lập trình cần phải tự xác định bản ghi cần xử lý |
| D | Không có trước thông tin về bản ghi logic kế tiếp cần truy nhập và người lập trình cần phải tự xác định bản ghi cần xử lý |

**@@##Câu hỏi số:** 343

|  |
| --- |
| Quản lý file có nghĩa là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Việc đặt tên, sắp xếp các file trên các thiết bị lưu trữ sao cho tốn ít không gian nhớ nhất |
| B | Việc tổ chức thư mục, thiết bị sao cho việc thao tác với file là tối ưu nhất |
| C | Việc tìm kiếm các file trên các thiết bị lưu trữ nhanh nhất |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**Câu hỏi số:** 344

|  |
| --- |
| Trên thực tế hệ điều hành tồn tại một số kiểu tổ chức file nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tổ chức thư mục hai mức |
| B | Tổ chức thư mục theo cấu trúc cây |
| C | Tổ chức theo đồ thị không chu trình |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 345

|  |
| --- |
| Cho sơ đồ sau:  Untitled14  Sơ đồ trên biểu diễn kiểu tổ chức file nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tổ chức thư mục hai mức |
| B | Tổ chức thư mục theo cấu trúc cây |
| C | Tổ chức theo đồ thị không chu trình |
| D | Tổ chức thư mục một mức |

**@@##Câu hỏi số:** 346

|  |
| --- |
| Để bảo vệ file và đảm bảo tính toàn vẹn dữ liệu thông qua việc....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Giới hạn quyền truy nhập của người sử dụng |
| B | Đặt mật khẩu, đặt tên, lập nhóm truy nhập |
| C | Lưu trạng thái của file các quá trình sử dụng, qua các thời điểm |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**Câu hỏi số:** 347

|  |
| --- |
| “Sự khó khăn khi đặt tên tập tin không trùng nhau và người sử dụng không thể phân nhóm cho tập tin và tìm kiếm chậm”. Đây là nhược điểm của kiểu tổ chức file nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tổ chức thư mục một mức |
| B | Tổ chức thư mục hai mức |
| C | Tổ chức thư mục theo cấu trúc cây |
| D | Tổ chức thư mục theo đồ thị không chu trình |

**@##Câu hỏi số:** 348

|  |
| --- |
| Trong cấu trúc partition của Windows, thông tin về tập tin và thư mục trên partition được lưu ở đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Partition bootsector |
| B | Các tập tin hệ thống |
| C | Vùng các tập tin |
| D | Master File Table (MFT) |

**@@##Câu hỏi số:** 349

|  |
| --- |
| Trong hệ điều hành Windows tệp tin nào sau đây không hợp lệ? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | tai lieu.doc |
| B | van\*hoc.txt |
| C | index.html |
| D | danh sach hoc sinh.xls |

**@@##Câu hỏi số:** 350

|  |
| --- |
| Phần mở rộng của tên tệp thể hiện điều gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ngày giờ thay đổi tệp |
| B | Kích thước tệp |
| C | Kiểu tệp tin |
| D | Tên tệp |

**@@##Câu hỏi số:** 351

|  |
| --- |
| Nhiệm vụ nào sau đây không phải là nhiệm vụ của hệ quản lý tệp? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Đảm bảo cho các Chương trình đang hoạt động trong hệ thống có thể đồng thời truy cập tới các tệp. |
| B | Tổ chức thông tin trên bộ nhớ ngoài |
| C | Quản lí các thiết bị kết nối đến máy tính |
| D | Cung cấp các dịch vụ để đọc/ ghi thông tin trên bộ nhớ ngoài dễ dàng. |

**@@##Câu hỏi số:** 352

|  |
| --- |
| Ưu điểm của hệ quản lý tệp là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tổ chức thông tin một cách khoa học |
| B | Tiết kiệm không gian đĩa |
| C | Tìm kiếm thông tin dễ dàng |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 353

|  |
| --- |
| Các hệ thống file được sử dụng trên một số hệ điều hành hiện nay là các hệ thống file nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | FAT32, UDF |
| B | NTFS, CDFS |
| C | CDFS, UDF |
| D | FAT32, NTFS, CDFS, UDF |

**@@##Câu hỏi số:** 354

|  |
| --- |
| Để truy xuất đến một tập tin, hệ điều hành phải dựa vào yếu tố nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ thống file được sử dụng |
| B | Bảng danh mục |
| C | Loại ổ đĩa |
| D | Tên tập tin |

**@@##Câu hỏi số:** 355

|  |
| --- |
| Bảng danh mục gồm nhiều entry (phần tử/mục vào), mỗi phần tử dùng để chứa thông tin gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Thông tin về hệ thống file được sử dụng |
| B | Thông tin nội dung tập tin hay thư mục trên đĩa |
| C | Thông tin của một tập tin hay thư mục trên đĩa |
| D | Thông tin của các tập tin hay các thư mục trên đĩa |

**@@##Câu hỏi số:** 356

|  |
| --- |
| Điền vào chỗ ba chấm: Khi một tập tin/thư mục bị xóa khỏi đĩa thì hệ điều hành sẽ.... của nó trong bảng danh mục. |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Lưu lại phần tử |
| B | Tạo thêm một phần tử mới tương ứng |
| C | Đánh dấu phần tử |
| D | Giải phóng phần tử |

**@@##Câu hỏi số:** 357

|  |
| --- |
| Số lượng phần tử trong bảng danh mục có thể.....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bị giới hạn cố định trước |
| B | Không có giới hạn |
| C | Có thể tăng/giảm nếu cần |
| D | Bị giới hạn cố định trước hoặc không có giới hạn và có thể tăng/giảm nếu cần |

**@@##Câu hỏi số:** 358

|  |
| --- |
| Trong quá trình hoạt động của hệ thống bảng danh mục thường được hệ điều hành nạp từ đâu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khi bắt đầu khởi động hệ điều hành |
| B | Đĩa vào bộ nhớ |
| C | Bộ nhớ Ram và bộ nhớ ROM |
| D | Khi người sử dụng thực hiện thao tác (lệnh) truy xuất file |

**@@##Câu hỏi số:** 359

|  |
| --- |
| Một hệ thống file thường bao gồm các thành phần nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sector khởi động |
| B | Bảng thư mục gốc |
| C | Bảng định vị |
| D | Sector khởi động, bảng thư mục gốc, bảng định vị và một tập các file, các thư mục và các công cụ quản lý các thành phần. |

**@@##Câu hỏi số:** 360

|  |
| --- |
| Hệ điều hành MS-DOS sử dụng hệ thống file nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | FAT12 |
| B | FAT32 |
| C | FAT16 |
| D | FAT12, FAT16 |

**@@##Câu hỏi số:** 361

|  |
| --- |
| Thuật ngữ NTFS là viết tắt của cụm từ nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | New Transfer Folder System |
| B | New Transfer File System |
| C | New Technology File System |
| D | New Technology Folder System |

**@##Câu hỏi số:** 362

|  |
| --- |
| Trong hệ thống file FAT12 sử dụng bao nhiêu bit để định danh các cluster trên đĩa? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 12 bit |
| B | 13bit |
| C | 8 bit |
| D | 16 bit |

**@@##Câu hỏi số:** 363

|  |
| --- |
| Trong hệ thống file FAT32 sử dụng bao nhiêu bit để định danh các cluster trên đĩa? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 16 bit |
| B | 32bit |
| C | 28 bit |
| D | 12 bit |

**@@##Câu hỏi số:** 364

|  |
| --- |
| Trong hệ thống file NTFS sử dụng bao nhiêu bit để định danh các cluster trên đĩa? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 16 bit |
| B | 28 bit |
| C | 32 bit |
| D | 64 bit |

**@@##Câu hỏi số:** 365

|  |
| --- |
| Hệ điều hành MS-DOS cho phép tạo ra mấy loại phân khu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | 1 |
| B | 2 |
| C | 3 |
| D | 4 |

**@@##Câu hỏi số:** 366

|  |
| --- |
| Tên của các phân khu trong hệ điều hành MS-DOS là những phân khu nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phân khu DOS chính |
| B | Phân khu DOS chính, Phân khu DOS mở rộng |
| C | Phân khu phi DOS |
| D | Phân khu DOS chính, Phân khu DOS mở rộng, Phân khu phi DOS |

**@@##Câu hỏi số:** 367

|  |
| --- |
| Trong Windows không cho phép tồn tại kiểu đường dẫn nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | C:\ KHOI10\Tin\ Kiemtra.txt và C:\ KHOI10\Tin\ Thuc hanh\ Kiem tra.txt |
| B | C:\ KHOI10\Tin\ Kiemtra.txt và D:\ KHOI10\Tin\ Kiemtra.txt |
| C | C:\ KHOI10\Tin\ Kiemtra.txt và C:\ KHOI10\Van\ Kiemtra.txt |
| D | C:\ KHOI10\Tin\ Kiemtra.txt và C:\ KHOI10\Tin\ KIEMTRA.TXT |

**@@##Câu hỏi số:** 368

|  |
| --- |
| Chức năng của các thiết bị ngoại vi là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Đảm nhiệm việc truyền thông tin qua lại giữa RAM và bộ nhớ ngoài |
| B | Đảm nhiệm việc truyền thông tin qua lại giữa các bộ phận của hệ thống |
| C | Đảm nhiệm việc truyền thông tin qua lại giữa CPU và RAM |
| D | Đảm nhiệm việc truyền thông tin qua lại giữa CPU và bộ nhớ ngoài |

**@@##Câu hỏi số:** 369

|  |
| --- |
| Các hệ thống máy tính có khả năng kết nối với số lượng các thiết bị ngoại vi là bao nhiêu? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tùy ý |
| B | Giới hạn |
| C | Phụ thuộc vào số lượng cổng giao tiếp trên bản mạch chính |
| D | Tùy ý và phụ thuộc vào số lượng cổng giao tiếp trên bản mạch chính |

**@@##Câu hỏi số:** 370

|  |
| --- |
| Yêu cầu và chức năng của hệ điều hành trong việc tổ chức và quản lý thiết bị là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Phải tìm phương pháp tổ chức và truy nhập thông tin trên các thiết bị |
| B | Phải có khả năng kết nối với số lượng tùy ý các thiết bị ngoại vi bổ sung |
| C | Phải tìm cách quản lý, điều khiển và khai thác các thiết bị một hiệu quả |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 371

|  |
| --- |
| Nguyên tắc cơ bản để tổ chức và quản lý thiết bị dựa trên cơ sở nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | CPU trực tiếp thực hiện các thao tác vào/ra |
| B | CPU điều khiển các thao tác vào/ra |
| C | CPU chỉ điều khiển các thao tác vào/ra, không trực tiếp thực hiện các thao tác này |
| D | CPU trực tiếp thực hiện và điều khiển các thao tác vào/ra |

**@@##Câu hỏi số:** 372

|  |
| --- |
| Thiết bị quản lý đóng vai trò như một máy tính chuyên dụng có nhiệm vụ điều khiển các thiết bị kết nối với nó và gọi là kênh vào/ra. Sự hoạt động của kênh vào/ra là như thế nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Độc lập với nhau, độc lập với CPU và độc lập với các thành phần khác trong hệ thống |
| B | Độc lập với nhau, phụ thuộc vào CPU và độc lập với các thành phần khác trong hệ thống |
| C | Độc lập với nhau, độc lập với CPU và phụ thuộc vào các thành phần khác trong hệ thống |
| D | Độc lập với nhau, phụ thuộc vào CPU phụ thuộc vào các thành phần khác trong hệ thống |

**@@##Câu hỏi số:** 373

|  |
| --- |
| Một máy tính có thể có nhiều kênh vào/ra, mỗi kênh vào/ra lại có thể có những kênh con của mình. Để hệ thống làm việc được với các kênh thì CPU phải làm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hiểu được địa chỉ của kênh |
| B | Hiểu được ngôn ngữ kênh |
| C | Hiểu được chức năng của các kênh |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 374

|  |
| --- |
| Ngôn ngữ kênh được nạp vào hệ thống khi nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Khi nạp hệ điều hành |
| B | Khi Chương trình ứng dụng đang chạy |
| C | Khi hệ điều hành đang hoạt động |
| D | Khi nạp hệ điều hành và khi hệ điều hành đang hoạt động |

**@##Câu hỏi số:** 375

|  |
| --- |
| Ngôn ngữ kênh thực chất là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Các Chương trình điều khiển thiết bị |
| B | Các Chương trình điều khiển kênh |
| C | Các Chương trình ứng dụng |
| D | Các địa chỉ của các kênh |

**@@##Câu hỏi số:** 376

|  |
| --- |
| Ngắt vào/ra xuất hiện khi nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Sau khi phép vào/ra được thực hiện xong. |
| B | Trước khi phép vào/ra được thực hiện |
| C | Trong khi phép vào/ra đang được thực hiện |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 377

|  |
| --- |
| Các kỹ thuật áp dụng trong quản lý thiết bị là các kỹ thuật nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Kỹ thuật vùng đệm |
| B | Kỹ thuật kết khối |
| C | Hệ thống mô phỏng các phép trao đổi ngoại vi trong chế độ trực tiếp (Spool) |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 378

|  |
| --- |
| Khẳng định nào sau đây đúng nhất khi phát biểu về vùng đệm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Vùng đệm (Buffer) là một vùng Biết, lưu trữ thông tin tạm thời trong các thao tác vào/ra |
| B | Vùng đệm (Buffer) là một vùng Biết, lưu trữ thông tin lâu dài trong các thao tác vào/ra |
| C | Vùng đệm (Buffer) là một vùng Biết trung gian, lưu trữ thông tin tạm thời trong các thao tác vào/ra |
| D | Vùng đệm (Buffer) là một vùng Biết trung gian, lưu trữ thông tin lâu dài trong các thao tác vào/ra |

**@@##Câu hỏi số:** 379

|  |
| --- |
| Để thực hiện một thao tác vào/ra, hệ thống cần phải thực hiện các bước nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Kích hoạt thiết bị |
| B | Chờ thiết bị đạt trạng thái thích hợp |
| C | Chờ thao tác vào/ra được thực hiện |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 380

|  |
| --- |
| Mục đích của việc sử dụng vùng đệm trong quản lý thiết bị là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Giảm số lượng các thao tác vào/ra vật lý |
| B | Cho phép thực hiện các phép nhập dữ liệu |
| C | Cho phép thực hiện gián tiếp các thao tác vào/ra với các thao tác xử lý thông tin khác. |
| D | Giảm số lượng các thao tác vào/ra vật lý và cho phép thực hiện các phép nhập dữ liệu |

**@##Câu hỏi số:** 381

|  |
| --- |
| Để đảm bảo tốc độ hoạt động chung của toàn hệ thống thì thao tác vào/ra cần phải sử dụng vùng đệm nhằm mục đích gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Giảm số lượng các thao tác vào/ra logic |
| B | Cho phép thực hiện trước các phép nhập dữ liệu |
| C | Cho phép thực hiện song song các thao tác vào/ra với các thao tác xử lý thông tin khác |
| D | Cho phép thực hiện trước các phép nhập dữ liệu và cho phép thực hiện song song các thao tác vào/ra với các thao tác xử lý thông tin khác |

**@@##Câu hỏi số:** 382

|  |
| --- |
| Vùng đệm được phân loại thành các loại vùng đệm nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Vùng đệm trung chuyển |
| B | Vùng đệm xử lý |
| C | Vùng đệm vòng tròn |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 383

|  |
| --- |
| Kiểu vùng đệm trung chuyển, hệ thống tổ chức thành các vùng Biết nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Vùng Biết vào |
| B | Vùng Biết ra |
| C | Vùng Biết trung gian |
| D | Vùng Biết vào và vùng Biết ra |

**@@##Câu hỏi số:** 384

|  |
| --- |
| Sử dụng kỹ thuật vùng đệm trung chuyển trong việc quản lý thiết bị có ưu điểm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiết kiệm không gian nhớ |
| B | Có hệ số song song cao, áp dụng được cho mọi phép vào/ra, cách thức tổ chức đơn giản |
| C | Rút ngắn thời gian trao đổi thông tin ở bộ nhớ trong. |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 385

|  |
| --- |
| Sử dụng kỹ thuật vùng đệm trung chuyển trong việc quản lý thiết bị có nhược điểm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tốn không gian nhớ và kéo dài thời gian trao đổi thông tin ở bộ nhớ trong |
| B | Tốc độ giải phóng vùng đệm chậm (có hệ số song song thấp) |
| C | Chỉ áp dụng cho một số thao tác vào/ra |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 386

|  |
| --- |
| Sử dụng kỹ thuật vùng đệm xử lý trong việc quản lý thiết bị có ưu điểm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Áp dụng được cho mọi thao tác trao đổi vào/ra. |
| B | Có hệ số song song cao |
| C | Tiết kiệm không gian nhớ, rút ngắn thời gian trao đổi thông tin ở bộ nhớ trong. |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 387

|  |
| --- |
| Sử dụng kỹ thuật vùng đệm xử lý trong việc quản lý thiết bị có nhược điểm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tốn không gian nhớ |
| B | Có hệ số song song thấp (tốc độ giải phóng vùng đệm chậm) |
| C | Kéo dài thời gian trao đổi thông tin ở bộ nhớ trong |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 388

|  |
| --- |
| Trong kỹ thuật vùng đệm vòng tròn. Vòng tròn tức là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Vùng đệm ra thành vùng đệm xử lý; Vùng đệm xử lý thành vùng đệm vào; Vùng đệm vào thành vùng đệm ra |
| B | Vùng đệm ra thành vùng đệm vào; Vùng đệm vào thành vùng đệm xử lý; Vùng đệm xử lý thành vùng đệm ra |
| C | Vùng đệm vào thành vùng đệm xử lý; Vùng đệm xử lý thành vùng đệm ra; Vùng đệm ra thành vùng đệm vào |
| D | Vùng đệm vào thành vùng đệm ra; Vùng đệm ra thành vùng đệm xử lý; Vùng đệm xử lý thành vùng đệm vào |

**@@##Câu hỏi số:** 389

|  |
| --- |
| Mục đích của việc sử dụng kỹ thuật kết khối là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tiết kiệm không gian nhớ |
| B | Giảm số lần truy nhập vật lý |
| C | Giảm số lần truy nhập logic |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 390

|  |
| --- |
| Trong kỹ thuật kết khối. Thuật ngữ kết khối có nghĩa là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Ghép nhiều bản ghi logic thành một bản ghi vật lý và việc trao đổi thông tin giữa các bộ phận được tiến hành theo bản ghi vật lý |
| B | Ghép nhiều bản ghi logic thành một bản ghi vật lý và việc trao đổi thông tin giữa các bộ phận được tiến hành theo bản ghi logic |
| C | Ghép nhiều bản ghi vật lý thành một bản ghi logic và việc trao đổi thông tin giữa các bộ phận được tiến hành theo bản ghi vật lý |
| D | Ghép nhiều bản ghi vật lý thành một bản ghi logic và việc trao đổi thông tin giữa các bộ phận được tiến hành theo bản ghi logic |

**@@##Câu hỏi số:** 391

|  |
| --- |
| Trong kỹ thuật kết khối. Khi tổ chức kết khối, mỗi bản ghi vật lý....Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Chứa một số nguyên lần các bản ghi logic và giá trị này là như nhau với mọi bản ghi vật lý |
| B | Chứa một số nguyên lần các bản ghi logic nhưng giá trị này là như nhau với mọi bản ghi vật lý |
| C | Số lượng các bản ghi logic là không giống nhau với những bản ghi vật lý khác nhau |
| D | Chứa một số nguyên lần các bản ghi logic và giá trị này là như nhau với mọi bản ghi vật lý và số lượng các bản ghi logic là không giống nhau với những bản ghi vật lý khác nhau |

**@@##Câu hỏi số:** 392

|  |
| --- |
| Trong kỹ thuật kết khối. Khẳng định nào sau đây là sai khi tổ chức kết khối? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bản ghi vật lý có độ dài cố định, không phụ thuộc vào độ dài của bản ghi logic |
| B | Bản ghi vật lý có độ dài cố định và phụ thuộc vào độ dài của bản ghi logic |
| C | Bản ghi vật lý không nhất thiết phải chứa một số nguyên lần các bản ghi logic |
| D | Bản ghi vật lý chỉ chứa một phần bản ghi logic và vì vậy phải kết hợp nhiều bản ghi vật lý mới được một bản ghi logic |

**@@##Câu hỏi số:** 393

|  |
| --- |
| Trong kỹ thuật kết khối. Khẳng định nào sau đây là đúng khi tổ chức kết khối? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Bản ghi vật lý có độ dài cố định, không phụ thuộc vào độ dài của bản ghi logic |
| B | Bản ghi vật lý không nhất thiết phải chứa một số nguyên lần các bản ghi logic |
| C | Bản ghi vật lý chỉ chứa một phần bản ghi logic và vì vậy phải kết hợp nhiều bản ghi vật lý mới được một bản ghi logic |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 394

|  |
| --- |
| Nhược điểm của kỹ thuật kết khối là gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tốn bộ nhớ và thời gian xử lý bản ghi khi bản ghi (đặc biệt khi một bản ghi logic nằm trên nhiều bản ghi vật lý khác nhau) |
| B | Giảm số lần truy nhập vật lý |
| C | Không hạn chế được việc truy nhập bất hợp lệ |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 395

|  |
| --- |
| Phương pháp chủ yếu thường áp dụng trong chống lỗi vào/ra là phương pháp nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Giao trách nhiệm phát hiện lỗi cho người sử dụng |
| B | Giao trách nhiệm phát hiện lỗi cho hệ thống |
| C | Giao trách nhiệm phát hiện lỗi cho phần mềm phát hiện lỗi |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 396

|  |
| --- |
| Khi phát hiện lỗi, hệ thống sẽ làm gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cố gắng phục vụ bằng cách thực hiện lại nhiều lần thao tác vào/ra |
| B | Cố gắng khôi phục lại thông tin ban đầu nếu vẫn có lỗi |
| C | Thông báo cho người sử dụng tự giải quyết nếu lỗi không thể khắc phục. |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 397

|  |
| --- |
| Thiết bị ảo được sử dụng nhằm mục đích gì? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Mô phỏng thiết bị ngoại vi |
| B | Mô phỏng quá trình điều khiển và quản lý thiết bị mới đang chế tạo hoặc chưa có điều khiện lắp đặt |
| C | Tạo ra các hệ thống mô phỏng các phép trao đổi ngoại vi trong chế độ trực tiếp |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 398

|  |
| --- |
| Thiết bị nào sau dây không là thiết bị nhập/xuất tuần tự? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Đĩa |
| B | Bàn phím |
| C | Chuột |
| D | Màn hình |

**@@##Câu hỏi số:** 399

|  |
| --- |
| Hệ điều hành mạng có những chức năng nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quản lý tài nguyên hệ thống |
| B | Quản lý người dùng |
| C | Cung cấp các tiện ích cho việc khai thác hệ thống |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 400

|  |
| --- |
| Hệ điều hành mạng phổ biến hiện nay bao gồm những hệ điều hành nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Microsoft Windows: Windows NT, 2000, XP, 2K |
| B | Novell NetWare: NetWare3.12, IntraNetWare 4.11, NetWare 5.0 và 5.1 |
| C | Linux: Red Hat, Caldera, SuSE, Debian và UNIX: HP-UX, Sun Solaris, BSD, SCO,… |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 401

|  |
| --- |
| Hệ điều hành mạng phổ biến hiện nay bao gồm những hệ điều hành nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Microsoft Windows: Windows NT, 2000, XP, 2K,… |
| B | Novell NetWare: NetWare3.12, IntraNetWare 4.11, NetWare 5.0 và 5.1,… |
| C | Linux: Red Hat, Caldera, SuSE, Debian và UNIX: HP-UX, Sun Solaris, BSD, SCO,… |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 402

|  |
| --- |
| Hiện nay các hệ điều hành mạng thường được chia thành những loại hệ điều hành mạng nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành mạng ngang hàng (peer to peer) và hệ điều hành mạng client/server |
| B | Hệ điều hành mạng Windows và Hệ điều hành mạng Windows Server |
| C | Hệ điều hành mạng Linux và hệ điều hành mạng Unix |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 403

|  |
| --- |
| Hệ điều hành Linux bao gồm những thành phần chính nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Kernel và shell |
| B | Shell và cấu trúc tệp |
| C | Kernell, shell và cấu trúc tệp |
| D | Kernell, shell và thư mục |

**@##Câu hỏi số:** 404

|  |
| --- |
| ....là Chương trình nhân, chạy các Chương trình và quản lý các thiết bị phần cứng như đĩa và máy in. Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Kernel |
| B | Shell |
| C | Cấu trúc tệp |
| D | Kernell và Shell |

**@@##Câu hỏi số:** 405

|  |
| --- |
| .... là môi trường cung cấp giao diện cho người sử dụng, còn được mô tả như một bộ biên dịch. Hãy chọn đáp án đúng điền vào chỗ chấm? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Cấu trúc tệp |
| B | Shell |
| C | Kernel |
| D | Kernell và Shell |

**@@##Câu hỏi số:** 406

|  |
| --- |
| Hệ điều hành Windows có thể cài đặt được trên phân vùng có định dạng dạng nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | NTFS và Ext |
| B | FAT |
| C | NTFS và FAT |
| D | FAT, NTFS và Ext |

**@@##Câu hỏi số:** 407

|  |
| --- |
| Hệ điều hành Linux có thể cài đặt được trên phân vùng có định dạng dạng nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | NTFS và Ext |
| B | NTFS và FAT |
| C | Ext |
| D | FAT, NTFS và Ext |

**@@##Câu hỏi số:** 408

|  |
| --- |
| Hệ điều hành Linux có thể truy cập dữ liệu được trên phân vùng có định dạng dạng nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | NTFS và Ext |
| B | NTFS và FAT |
| C | Ext |
| D | FAT, NTFS và Ext |

**@@##Câu hỏi số:** 409

|  |
| --- |
| Hệ điều hành Windows có thể truy cập dữ liệu được trên phân vùng có định dạng dạng nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | NTFS và Ext |
| B | NTFS và FAT |
| C | Ext |
| D | FAT, NTFS và Ext |

**@@##Câu hỏi số:** 410

|  |
| --- |
| Đâu sự khác biệt giữa hệ điều hành Linux so với Windows ? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Hệ điều hành Linux nhất thiết phải có giao diện đồ họa giống như Windows |
| B | Hệ điều hành Linux không có giao diện đồ họa giống như Windows |
| C | Hệ điều hành Linux không đòi hỏi phải có giao diện đồ họa giống như Windows |
| D | Sử dụng hệ điều hành toàn bộ thông qua dòng lệnh |

**@@##Câu hỏi số:** 411

|  |
| --- |
| Đâu là sự khác biệt về hệ thống file giữa hệ điều hành Linux và Windows? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Linux sử dụng hệ thống file ext còn Windows sử dụng hệ thống file FAT và NTFS |
| B | Windows liệt kê tất cả các ổ đĩa tách biệt với My Computer ở mức cao nhất |
| C | Unix bắt đầu với mức cao nhất tại “/” và các ổ đĩa được đính vào bất cứ đâu ở mức dưới nó |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 412

|  |
| --- |
| Cấu trúc và file hệ thống, thư mục trong Linux bao gồm những thành phần nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Block 0 và Block 1 |
| B | Inode |
| C | Data Block (Khối dữ liệu) |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 413

|  |
| --- |
| Trong hệ điều hành Linux, một file của chế độ kiểm soát truy cập có những lớp nào? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Users |
| B | Group |
| C | Other |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 414

|  |
| --- |
| Trong hệ điều hành Linux, có những quyền truy nhập chính nào đối với thư mục/file? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Read - r và Write - w |
| B | Write - w và Execute - x |
| C | Read - r và Execute - x |
| D | Read - r, Write – w và Execute - x |

**@##Câu hỏi số:** 415

|  |
| --- |
| Trong hệ điều hành Windows, thư mục/file có những thuộc tính nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Archive, Compress, Hidden, Read Only, System |
| B | System, Compress, Hidden, Read Only |
| C | System, Archive, Hidden, Read Only |
| D | System, Hidden, Read Only |

**@@##Câu hỏi số:** 416

|  |
| --- |
| Trong hệ điều hành Windows NT, có những quyền truy nhập thư mục/file nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Read, Write, Execute |
| B | Read, Write, Delete |
| C | Read, Write, Execute, Delete |
| D | Read, Write, Execute, Delete, Set Permission, Take Ownership |

**@@##Câu hỏi số:** 417

|  |
| --- |
| Trong hệ điều hành Unix có những kiểu file nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | File bình thường |
| B | File thư mục |
| C | File đặc biệt |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |

**@@##Câu hỏi số:** 418

|  |
| --- |
| Trong hệ điều hành Unix, một người sử dụng được mô tả bằng các thông tin nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tên, mật khẩu (nếu có), chú thích (nếu có) |
| B | Số nhận dạng (uid), số của nhóm (gid), thư mục tiếp nhận |
| C | Số nhận dạng (uid), số của nhóm (gid), tên Chương trình cho chạy lúc bắt đầu làm việc |
| D | Tên, mật khẩu (nếu có), chú thích (nếu có), Số nhận dạng (uid), số của nhóm (gid), thư mục tiếp nhận, tên Chương trình cho chạy lúc bắt đầu làm việc |

**@@##Câu hỏi số:** 419

|  |
| --- |
| Trong hệ điều hành Unix, một nhóm người sử dụng được mô tả bằng các thông tin nào sau đây? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Tên của nhóm, mật khẩu (nếu có), chú thích (nếu có) |
| B | Số của nhóm (gid), thư mục tiếp nhận |
| C | Tên của nhóm, mật khẩu (nếu có), số của nhóm (gid), danh sách những người khách |
| D | Tên của nhóm, số của nhóm (gid), chú thích (nếu có) |

**@@##Câu hỏi số:** 420

|  |
| --- |
| Công cụ nào được sử dụng để quản lý tốt nhất tài nguyên đĩa trong hệ điều hành mạng phổ biến như Windows, Unix và Linux? |

$$Các đáp án:

|  |  |
| --- | --- |
| A | Quota |
| B | Phần mềm quản lý đĩa |
| C | Kiểm soát việc Copy dữ liệu |
| D | Cả 3 đáp án trên đều đúng |